

suprema

# BioLite Net

IP vonkajšia čítačka odtlačkov prstov



## Užívateľský manuál



Tento manuál je poskytovaný len na informačné účely. Všetky údaje v tomto manuály môžu byť zmenené bez predošlého upozornenia. Suprema nie je zodpovedná za akékoľvek zmeny, priame alebo nepriame vzťahujúce sa na nás.

©Copyright 2008 Supremainc. Všetky práva vyhradené.





# Obsah

Bezpečnostné pokyny.....	5
<b>1. Pred použitím .....</b>	<b>6</b>
1.1. Komponenty.....	6
1.2. Predný panel .....	7
1.3. Metódy čítania odtlačkov .....	8
1.4. Postup nastavenia systému .....	10
1.4.1.Registrácia administrátora .....	11
1.4.2.Sieťová konfigurácia .....	12
1.4.3.Autonómna konfigurácia.....	15
1.4.4.Konfigurácia Secure I/O.....	17
1.4.5.Konfigurácia ostatných nastavení .....	18
1.5. Metódy autorizácie .....	19
1.5.1.Iba odtlačok.....	19
1.5.2.Odtlačok alebo PIN.....	20
1.5.3.Odtlačok a PIN.....	23
1.5.4.Iba PIN .....	24
1.5.5.Iba karta .....	25
<b>2. Manažment užívateľov .....</b>	<b>26</b>
2.1. Zapísanie užívateľa.....	26
2.1.1.Registrácia na čítačke.....	26
2.1.2.Registrácia karty.....	29
2.2. Editovanie užívateľa.....	30
2.3. Vymazanie užívateľa .....	35
<b>3. Nastavenia obrazu a zvuku .....</b>	<b>36</b>
3.1. Dátum, čas .....	36
3.2. Podsvietenie.....	37
3.3. Zvuk.....	39
<b>4. Konfigurácia zariadenia.....</b>	<b>40</b>
4.1. Autorizácia .....	40
4.2. Vstupy/Výstupy.....	45
4.3. Systém.....	52
<b>5. Manažment prístupu.....</b>	<b>56</b>
5.1. Prevádzkové prostredie .....	56
5.2. Nastavenia manažmentu prístupu.....	57
5.3. Prevádzkové režimy .....	58
5.3.1.Tlačidlové vstupy.....	58
5.3.2.Manuálne .....	58
5.3.3.Automatically .....	59
5.3.4.Stály.....	60
<b>6. FAQ .....</b>	<b>61</b>
6.1. Chybové hlásenia .....	61
6.2. Odstránenie problémov.....	62
6.3. Prehľad funkcií .....	63









6.4. Inštalácia systému .....	64
6.4.1.Špecifikácia káblov .....	64
6.4.2.Inštalácia držiaka .....	65
6.4.3.Pripojenie napájania a RS-485.....	66
6.4.4.Pripojenie tlačidla.....	66
6.4.5.Pripojenie relé .....	67
6.4.6.Pripojenie siete.....	68
6.4.7.Pripojenie Wiegand.....	68
6.4.8.Elektrická špecifikácia .....	69
6.5. Špecifikácia.....	70
6.6. FCC vyhlásenie .....	72

# Bezpečnostné pokyny

## Inštalácia

<p> Nevykonávajte svojvoľne inštaláciu alebo opravy produktu. Záruka sa nevzťahuje na poškodenia vyplývajúce zo svojvoľnej inštalácie alebo opravy.</p> 	<p> Používajte napájacie adaptéry poskytujúce 12V 0,5A alebo viac. Ak je na jeden zdroj pripojených viac zariadení ako napr. dverný zámok, skontrolujte kapacitu zdroja, či spĺňa požiadavky pre každé zariadenie. Ak nie je použitý vhodný zdroj, zariadenie nemusí pracovať správne.</p> 
--	---

## Pri používaní

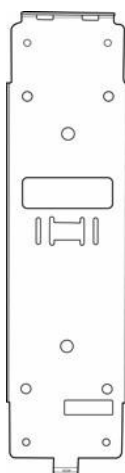
<p> Dbajte na to, aby heslá neboli zneužitá nepovolanými osobami. Odporúča sa časté menenie hesla. Po odhalení hesla môžu nastať nelegálne vstupy do objektu.</p> 	<p> Dávajte pozor na to, aby sa plcha na čítanie odtlačkov neznečistila alebo nepoškodila zašpinenými rukami alebo iným materiálom. Môže to zapríčiniť zníženie citlivosti rozpoznávania odtlačkov alebo chybné načítania.</p> 
<p> Nestláčajte nasilu tlačidlá na zariadení a vyhýbajte sa kontaktu ostrých predmetov so zariadením. Môže to zapríčiniť poruchy.</p> 	<p> Na čistenie zariadenia neoužívajte žiaden tekutý prostriedok. Používajte jemnú a suchú handričku.</p> 

# 1. Pred použitím

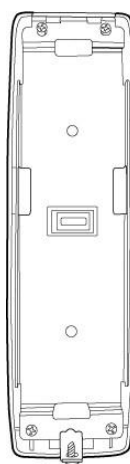
## 1.1. Komponenty



Predný panel



Držiak na stenu



Predĺžený držiak  
(voliteľný)



Skrutky



Hmoždinky



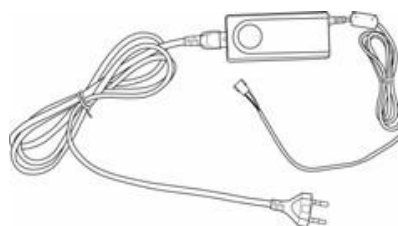
Zmršťovacie bužírky



Ethernetový konektor



Montážny kľúč  
(na montáž konzoly)



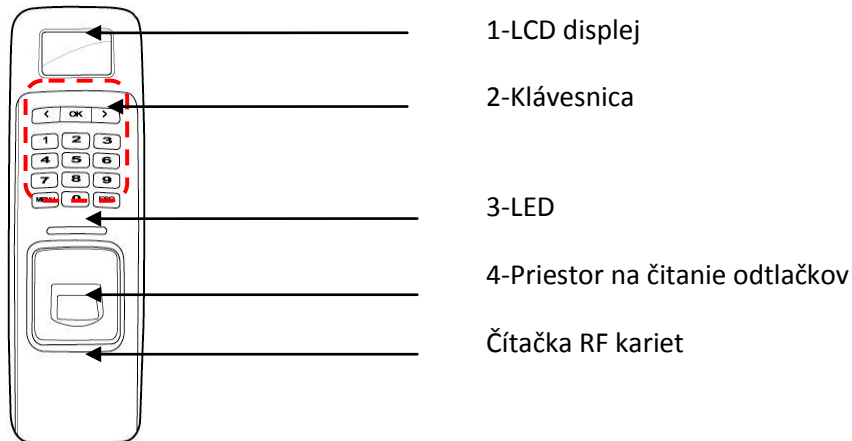
Napájací zdroj  
(voliteľný)



Poznámka

Zobrazené komponenty sa môžu líšiť v závislosti od okolností pri inštalácii.

## 1.2 Predný panel



Č.	Názov	Popis
1	LCD displej	Zobrazuje stav procesov
2	Klávesnica	0–9 Tlačidlá: Používajú sa na zadanie hesla alebo ID užívateľa. < > Navigačné tlačidlá: Používajú sa na výber položiek. <div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 5px;"> <div> : Používa sa na potvrdenie funkcie.</div> <div> : Používa sa na vstup do menu.</div> <div> : Používa sa na odchod z menu alebo na zrušenie operácie.</div> </div>
3	LED	Zobrazuje stav procesov spolu so zvukom. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Zelená (Zvuk: beep beep beep beep!): Povolenie vstupu</li> <li>- Červená (Zvuk: beep beep beep!) : Zamietnutie vstupu</li> <li>- Ružová (Zvuk: beep!) : Spracovanie</li> <li>- Modrá a žltá blikajúca v intervale 2 sekúnd: Žiadna IP adresa nie je pridelená kvôli nastaveniam DHCP v TCP/IP nastaveniach</li> <li>- Modrá a bledomodrá v intervale 2 sekúnd :Normálna prevádzka</li> <li>- Červená a ružová blikajúca v intervale 2 sekúnd: Zariadenie je zablokované, alebo bez administrátora</li> <li>- Modrá a červená blikajúca v intervale 2 sekúnd: Vymazaný čas a dátum</li> <li>- Červená blikajúca v intervale 2 sekúnd: Zariadenie je v poruche. Prosím kontaktujte servis.(Pri prvom použití)</li> <li>- Červená blikajúca v intervale 2 sekúnd: na stráži (normálny režim)</li> <li>- Žltá blikajúca (bez zvuku): vstup je pripravený, resp. prebieha komunikácia na prijatie IP ak je nastavené DHCP v TCP/IP nastaveniach</li> </ul>
4	Čítačka odtlačkov	Používa sa na prikladanie prsta na autentifikáciu

## 1.3 Metódy čítania odtlačkov

BioLite Net umožňuje ľahko rozpoznávať odtlačky prsta aj keď je nesprávny uhol polozenia. Odporúčané je zadať dva odtlačky pre presnejšiu identifikáciu.

### Výber prsta na identifikáciu

Každému užívateľovi sa môžu pridať až dva odtlačky prsta pre prípad poranenia alebo ak má v jednej ruke nejaký predmet.

V prípade nižšej kvality odtlačku prsta môže užívateľ načítať dvakrát jeden prst pre zvýšenú presnosť identifikácie.

Odporúča sa používať ukazovák alebo prostredník.

V prípade použitia iných prstov je umiestnenie prsta v strede senzora obtiažnejšie.



### Ako prikladať prst

Položiť prst pevne do oblasti senzora.

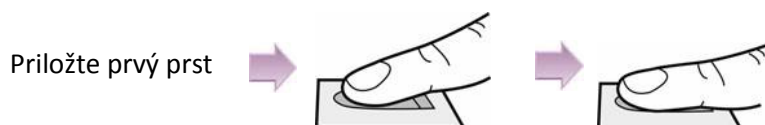
Nastaviť prst tak, aby bol v strede senzora. Pokiaľ je prst priložený vertikálne alebo je zlý jeho uhol, vyhodnotí odtlačok ako chybný.



Pri pridávaní odtlačkov sa zobrazí výzva na priloženie prvého prsta. Potom priložte žiadaný prst na snímaciu časť, ako je znázornené na obrázku nižšie.

Po načítaní prsta sa objaví okno s požiadavkou o znovunačítanie prsta. Odtlačok prsta treba pri pridávaní načítať dvakrát.

(Jemne pritlačte prst na sensor, aby bol odtlačok kompletný a nepoškodený.)







#### Poznámka

### V prípade ak nie je odtlačok rozpoznaný korektne

BioLite Net je navrhnutá na prevádzku bez ohľadu na zmeny počasia, sklonu alebo umiestnenie odtlačku prsta.

Avšak rýchlosť rozpoznávania sa mení v závislosti od vonkajších podmienok a kvality odtačku.

V neobvyklých prípadoch vykonajte nasledovné úkony:

1. Opakujte načítanie odtlačku po vysušení vlhkosti prsta.
2. Ak máte príliš suchý prst, opakujte načítanie odtlačku po jeho pofúkaní.
3. Ak máte porezaný prst, prihláste sa iným odtlačkom prsta.



#### Upozornenie

### Upozornenie pri pridávaní odtlačkov

Pôvodne prodaný odtlačok je dôležitý.

Nakoľko rozpoznávací proces porovnáva načítaný odtlačok s tým, ktorý bol načítaný pri pridávaní odtlačku, je dôležité, aby pri pridávaní odtlačkov ste mali kvalitný odtlačok.

Na zvýšenie rýchlosti rozpoznávania vykonajte nasledovné úkony:

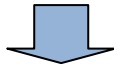
1. Priložte stred svojho prsta na stred senzora.
2. Ak máte porezaný prst alebo načítaný odtlačok nie je dostatočne jasný, skúste načítať iný prst.
3. Ak prebieha rozpoznávanie prsta (načítanie) m nehýbte s prstom.

## 1.4 Postup nastavenia systému

### Krok 1

#### Inštalácia systému

- Vyberte vhodné miesto na inštaláciu (pri dverách, pri rampe atď)
- Inštalujte systém (viď 6.4)



### Krok 2

#### Zaregistrovať správcu systému

- Zaregistrujte administrátora na nastavovanie (viď 1.4.1)



### Krok 3

#### Konfigurácia systému

- Sieťová konfigurácia (viď 1.4.2)
- Autonómna konfigurácia (viď 1.4.3)
- Konfigurácia Secure I/O (viď 1.4.4)



### Krok 4

#### Test systému

- Skontrolujte, či sa dajú dvere otvoriť a zatvoriť
- Dodajte nastavené zariadenia užívateľovi



### Krok 5

#### Konfigurácia ostatných nastavení

- ◆ Nastavte ostatné možnosti (viď 1.4.5)



### Krok 6

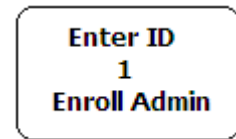
#### Registrácia užívateľov

- ◆ Prihlásenie užívateľov do systému (viď 2.1)

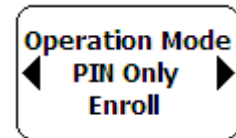
## 1.4.1 Registrácia administrátora

Pri prvom spustení systému je potrebné zaregistrovať administrátora. Administrátor konfiguruje relé, užívateľov, detektor otvorenia dverí a iné systémové nastavenia.

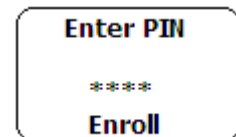
1. Ak je produkt zapojený, zobrazí sa okno tak, ako je zobrazené vpravo. Vložte ID a stlačte **OK**.



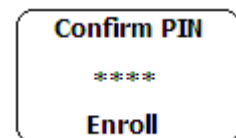
2. Ak ste v položke mód autorizácie, použite tlačidlá ◀/▶ na nastavenie módu **PIN Only**, a stlačte **OK**.



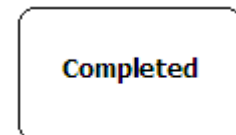
3. Ak sa na obrazovke zobrazí výzva na vloženie kódu, vložte PIN podľa želania a stlačte **OK**.



4. Ak sa zobrazí výzva na znovuzadanie kódu, vložte znovu prdchvíľou zadaný PIN a stlačte **OK**.



5. Následne sa zobrazí okno s potvrdením nastavenia.



### Poznámka

Tento postup je nevyhnutný na dočasné nastavovanie nevyhnutné na inštaláciu. Po ukončení inštalácie zmeňte administrátorské informácie.

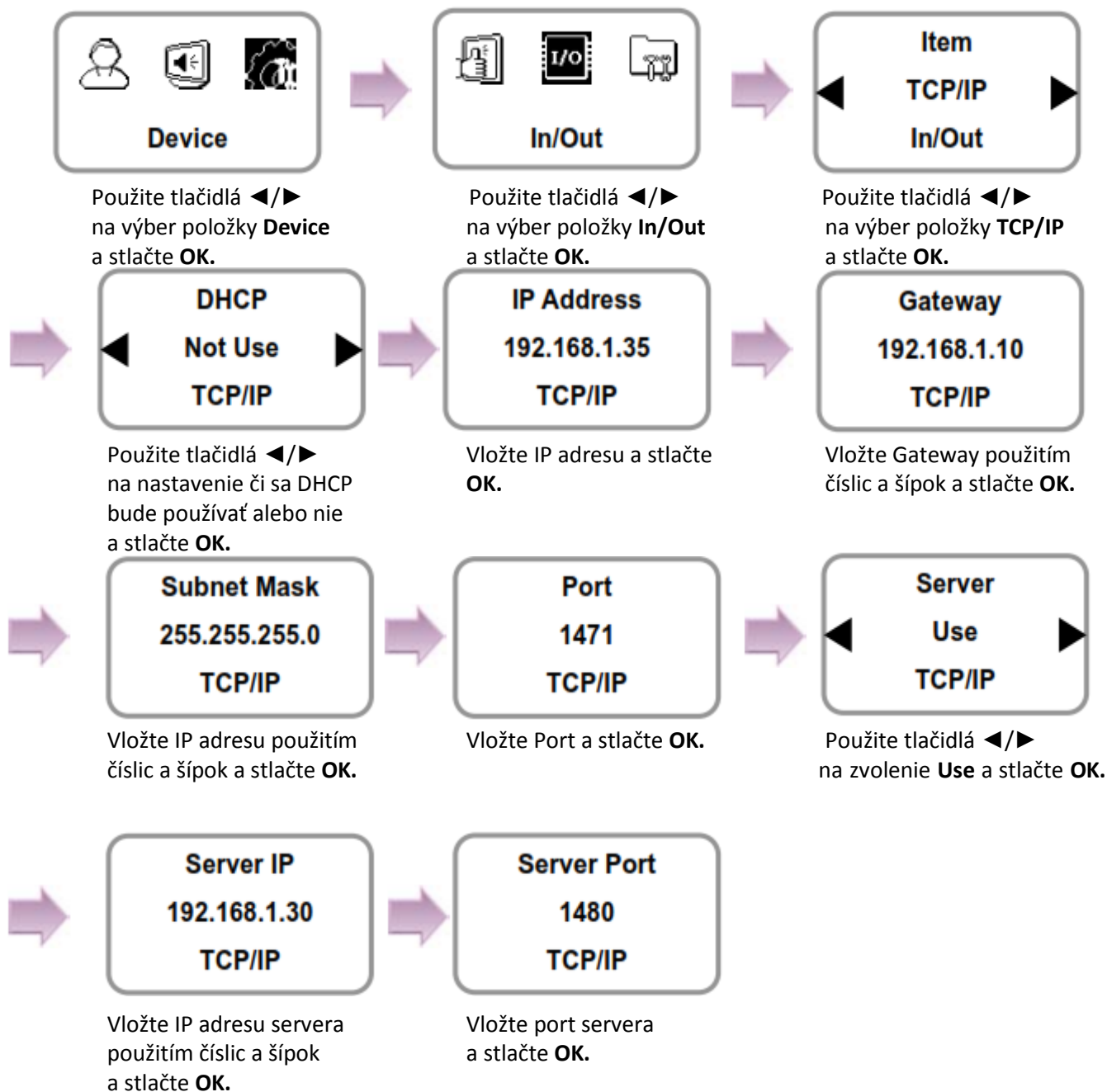
## 1.4.2 Sieťová konfigurácia

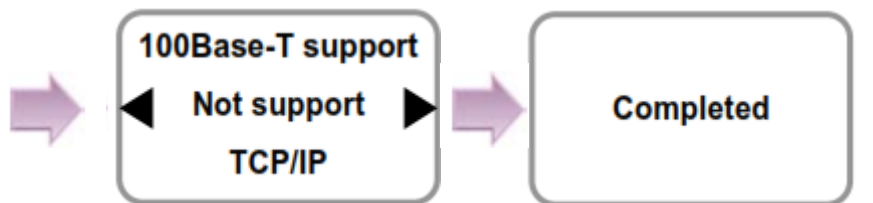
Sieťová konfigurácia si vyžaduje pripojenie k PC s nainštalovaným príslušným softvérom. Konfigurujte nastavenia podľa prostredia.

### (V prípade nastavovania siete cez Ethernet)

1. Pripojte terminál k PC, ktorý má príslušný softvér podľa sieťových okolností (viď 6.4.6.Pripojenie siete).
2. Konfigurácia možností pre TCP/IP port a server, podľa okolností inštalácie.

\* Nasledovný príklad ukazuje ako sa priamo pripojiť na server bez použitia DHCP.





Použite tlačidlá ◀/▶ na nastavenie, či 100Base-T bude podporované alebo nie a stlačte **OK**.

Zobrazí sa okno so správou **Completed**.



#### Poznámka

Ak z nastavení vyjdete do menu pred dokončením TCP/IP nastavení, dáta nebudú uložené, preto vždy dokončíte zvyšné kroky a po správu o dokončení nastavenia.

**# IP Adresa/ Gateway/ Subnet mask nastavenie:** Ak je používané DHCP, hodnoty IP adresy, gateway a subnet mask budú automaticky pridelené. Ak ja nastavené DHCP ako **Not Use**, je nutné tieto hodnoty zadať manuálne.

(Na vloženie symbolu “.” použite šípkou vpravo, šípkou vľavo sa mažú čísla po jednom.)

**# Server:** Na priame pripojenie k serveru s priložením PC softvérom, ktorý umožňuje monitoring a nastavovanie terminálu, použite Server s nastavenými hodnotami IP adresy a čísla portu. (Pozri manuál k priloženému softvéru.)

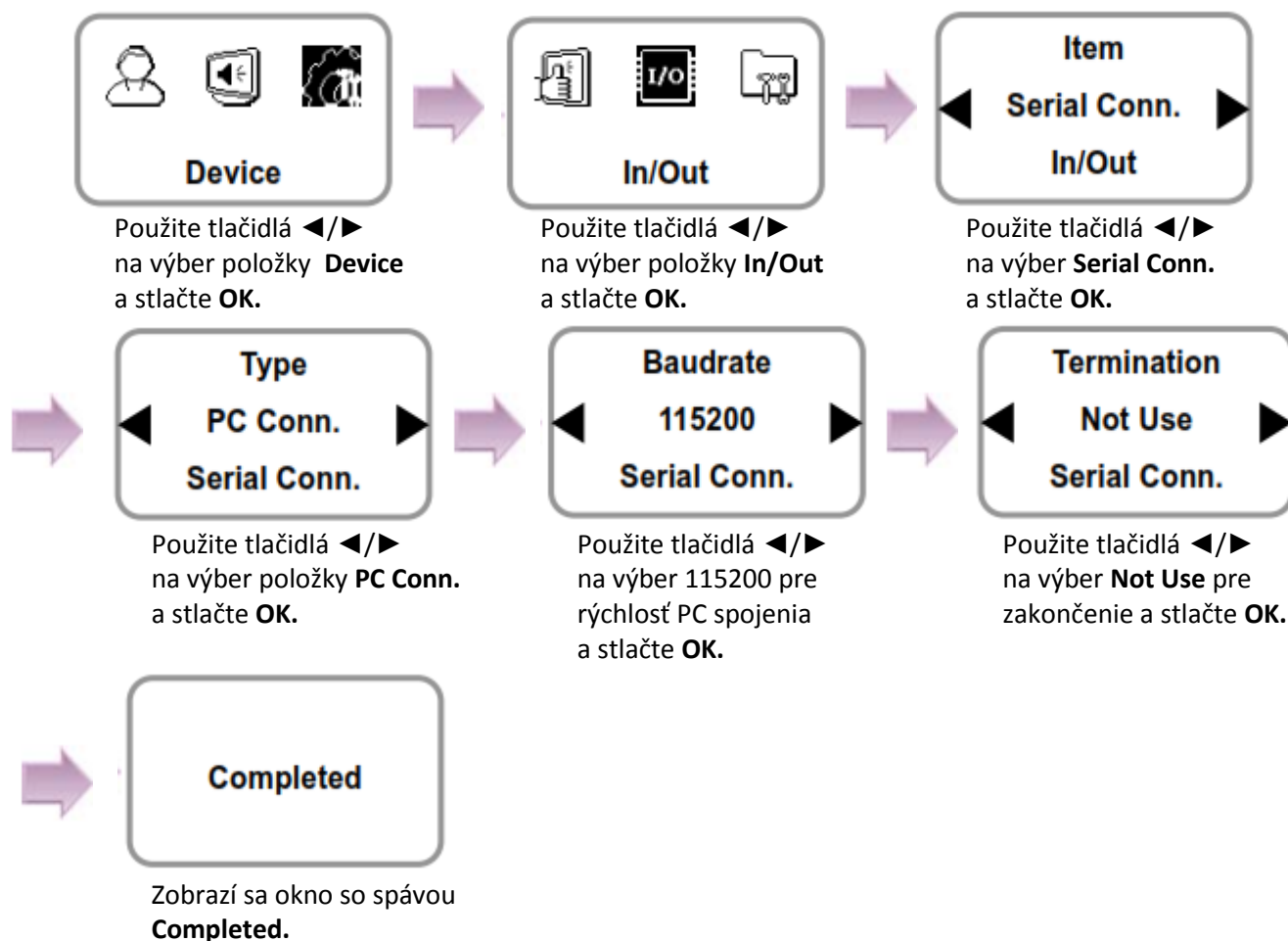
**# TCP/IP Port, Server port:** Má mať rovnako nastavené hodnoty ako v priloženom PC softvéru.

Odporúča sa nastaviť TCP/IP port na “1471” a Server na “1480”.

(Ak bude číslo portu nastavené inak, TCP/IP komunikácia nemusí byť aktívna.)

**(V prípade konfigurácie siete cez RS-485)**

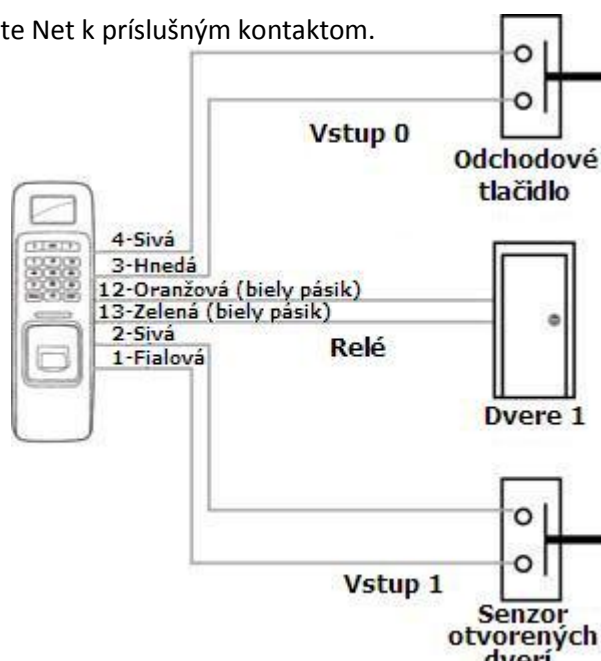
1. Pripojte terminál k počítaču, ktorý má príslušný PC softvér alebo k inému zariadeniu podľa sieťových možností (viď 6.4.3 Pripojenie napájania a RS-485).
2. Nastavte možnosti pre RS-485 podľa podmienok inštalácie.



## 1.4.3 Autonómna konfigurácia

Táto konfigurácia je potrebná na používanie zariadenia v autonómnom režime, čo znamená bez komunikácie s PC alebo inými zariadeniami.

1. Ako je zobrazené na obrázku, pripojte BioLite Net k príslušným kontaktom.



### Poznámka

Pre aktuálnu metódu kabeláže pozri 6.4 Inštalácia systému.

2. Konfigurácia nastavení vnútorného relé ako je zobrazené nižšie. (Tu je zobrazené jednoduché zapojenie.)

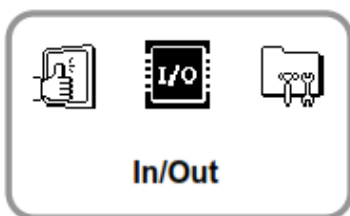


### Poznámka

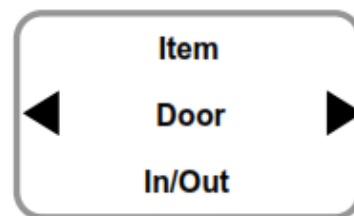
Nasledovné kroky vykonajte ak nie je použitý priložený softvér. Ak sa softvér používa, nastavujte podľa manuálu priloženom k softvéru.



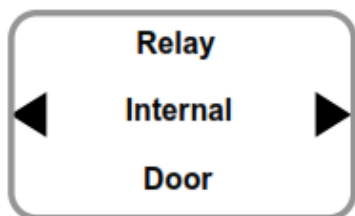
Použite tlačidlá ◀/▶ na vybratie položky **Device** a stlačte **OK**.



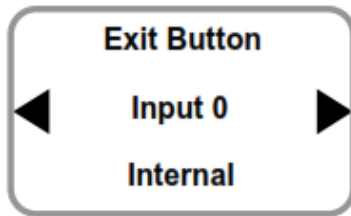
Použite tlačidlá ◀/▶ na výber položky **In/Out** a stlačte **OK**.



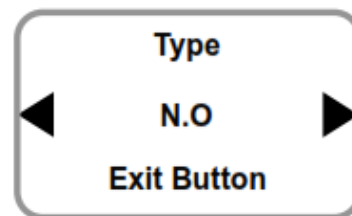
Použite tlačidlá ◀/▶ na výber položky **Door** a stlačte **OK**.



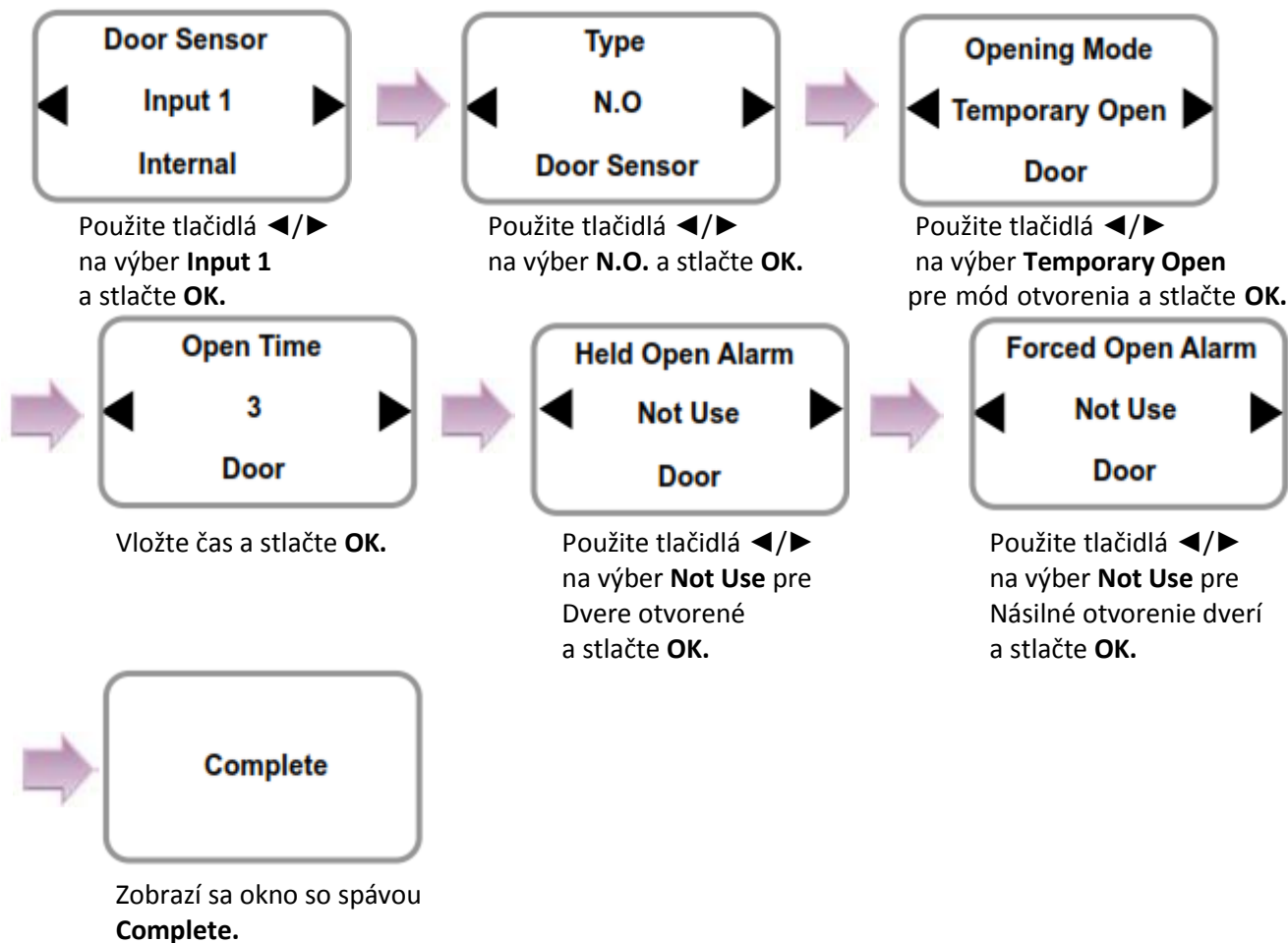
Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Internal** a stlačte **OK**.



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Input 0** a stlačte **OK**.



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **N.O**. stlačte **OK**.



#### # Múd otvorenia

- **Temporary open:** Ak sú dvere otvorené, budú po definovanom čase automaticky zavreté.
- **Toggle:** Dvere sú otvorené po prvom úspešnom načítaní odtlačku a zostávajú otvorené do ďalšieho úspešného načítania.



#### Poznámka

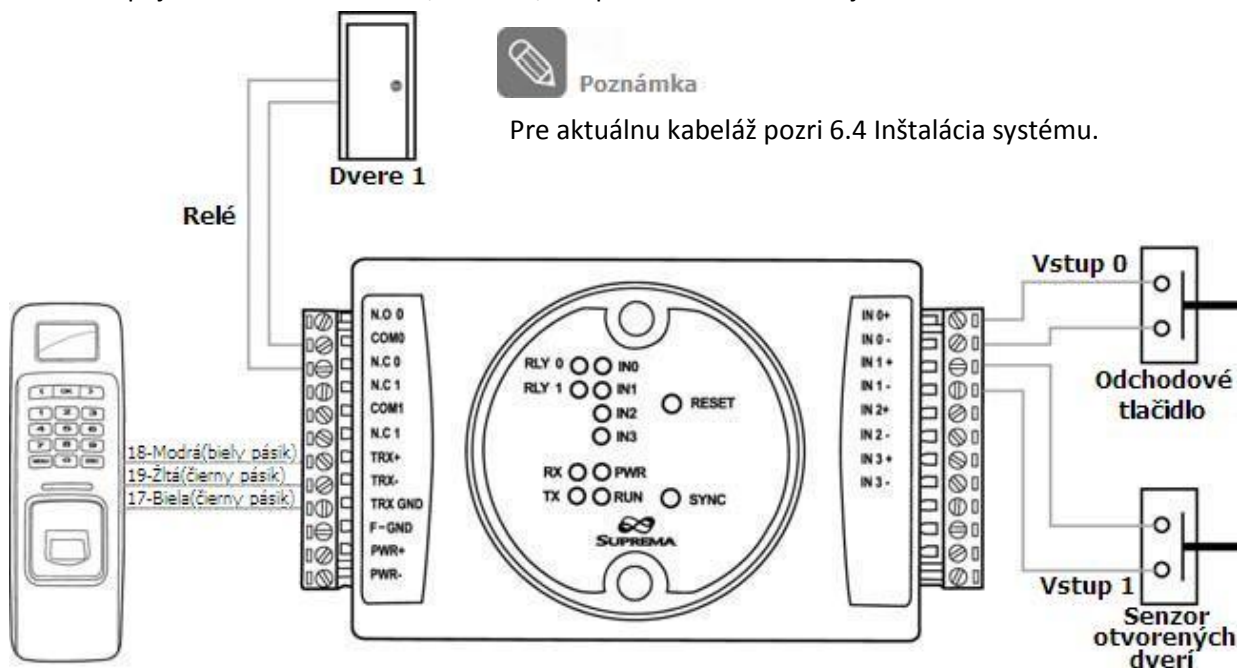
Ak opustíte menu pred dokončením nastavenia relé, konfigurácia nebude uložená, preto vždy dokončite nastavenia až po správu **Complete**.



## 1.4.4 Konfigurácia Secure I/O

Nasleduje zapojenie BioLite Net k Secure I/O.

1. Spojte vodičmi BioLite Net, Secure I/O a príslušné tlačidlá ako je zobrazené nižšie.



2. Nastavte relé možnosti ako je zobrazené nižšie. (Základné nastavenia)

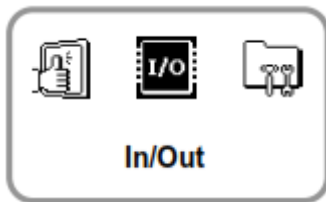


**Poznámka**

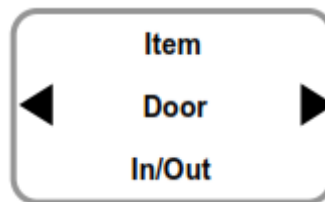
Nasledovné kroky vykonajte ak nie je použitý priložený softvér. Ak sa softvér používa, nastavujte podľa manuálu priloženom k softvéru.



Použite tlačidlá ◀/▶  
na vybratie **Device**  
a stlačte **OK**.



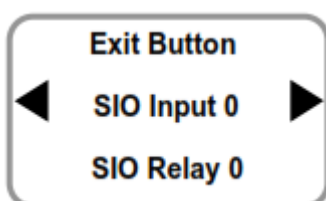
Použite tlačidlá ◀/▶  
na výber **In/Out** a stlačte **OK**.



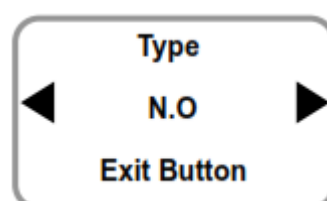
Použite tlačidlá ◀/▶  
na výber **Door** a stlačte **OK**.



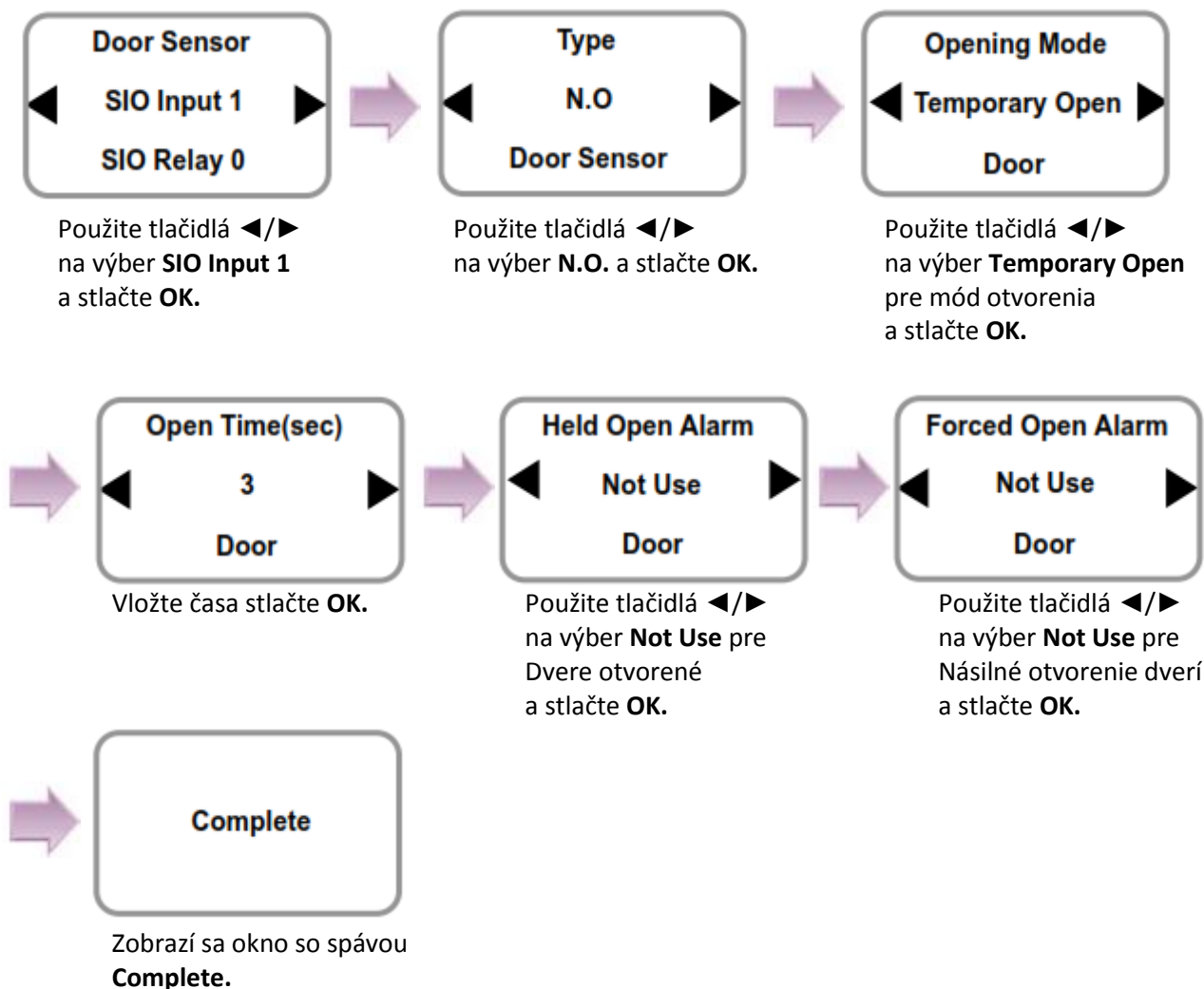
Použite tlačidlá ◀/▶  
na výber **SIO Relay 0**  
a stlačte **OK**.



Použite tlačidlá ◀/▶  
na výber **SIO Relay 0**  
a stlačte **OK**.



Použite tlačidlá ◀/▶  
na výber **N.O.** a stlačte **OK**.



#### # Mód otvorenia

- **Temporary open:** Ak sú dvere otvorené, budú po definovanom čase automaticky zavreté.
- **Toggle:** Dvere sú otvorené po prvom úspešnom načítaní odtlačku a zostávajú otvorené do ďalšieho úspešného načítania.



#### Poznámka

Ak opustíte menu pred dokončením nastavenia relé, konfigurácia nebude uložená, preto vždy dokončíte nastavenia až po správu **Complete**.

### 1.4.5. Konfigurácia ostatných nastavení

- ◆ Nastavenie dátumu a času: Nastavte hodnoty ako **3.1 Dátum, čas**
- ◆ Nastavenia týkajúce sa autorizácie odtlačkov: Hodnoty nastavte až po prečítaní si časti **4.1 Autorizácia**
- ◆ Nastavenie prevádzkového režimu: Ukončíte nastavovanie po prečítaní si časti **4.1 Autorizácia**.

## 1.5 Metódy autorizácie

Pre zmenu metódy autorizácie pozri prevádzkové režimy v sekcii **4.1 Autorizácia**.

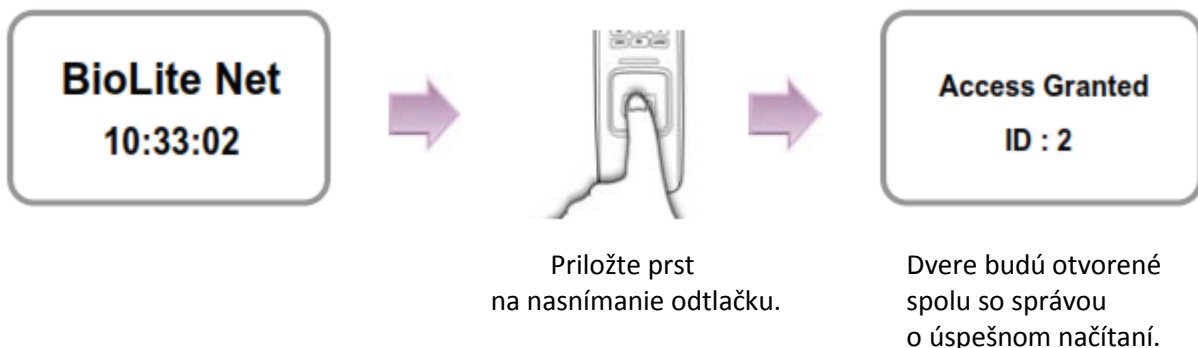
Pre jednotlivé nastavovanie metód autorizácie pre každého užívateľa jednotlivo pozri **2.2 Editovanie užívateľa**.

### 1.5.1. Iba odtlačok

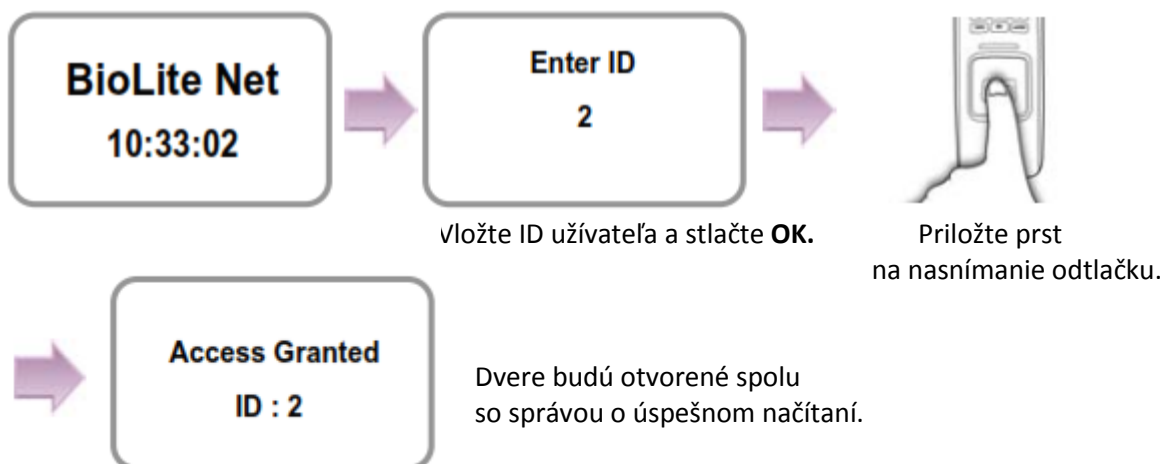
Ak je ako metóda autorizácie zvolený **Iba odtlačok**, môžete dvere otvoriť tromi rôznymi spôsobmi:

1. Rozpoznanie odtlačku
2. Rozpoznanie odtlačku po zadaní ID
3. Rozpoznanie odtlačku po identifikovaní užívateľa kartou.

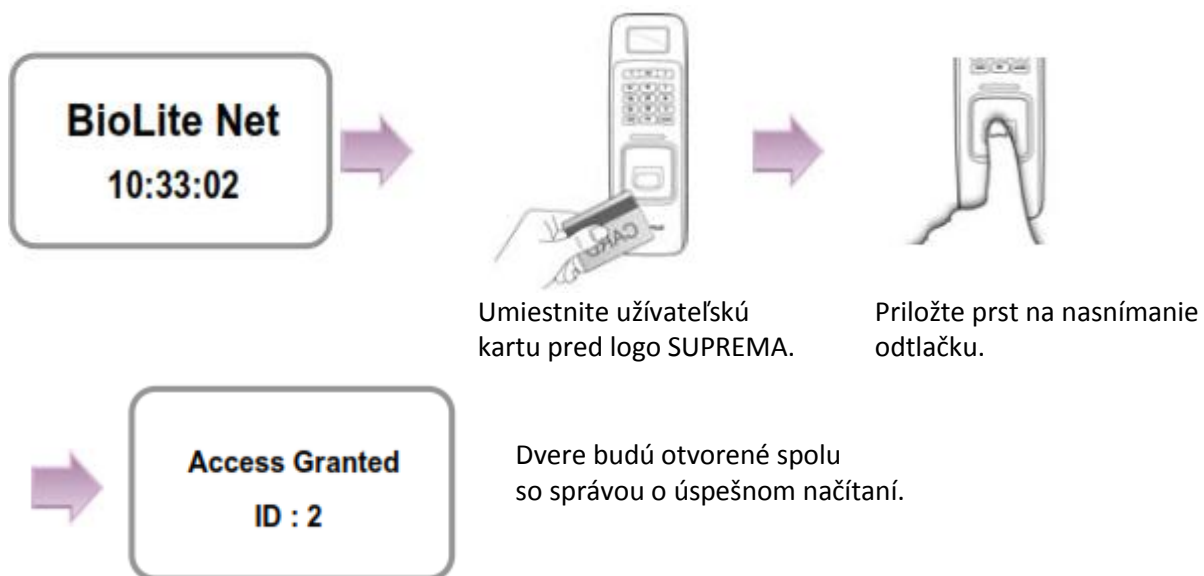
#### Rozpoznanie odtlačku



#### Rozpoznanie odtlačku po zadaní ID



## Rozpoznanie odtlačku po identifikovaní užívateľa kartou

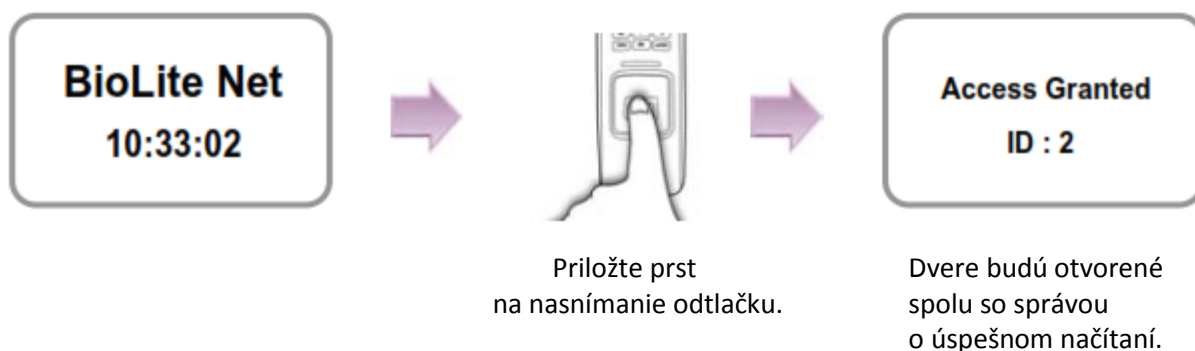


### 1.5.2. Odtlačok alebo PIN

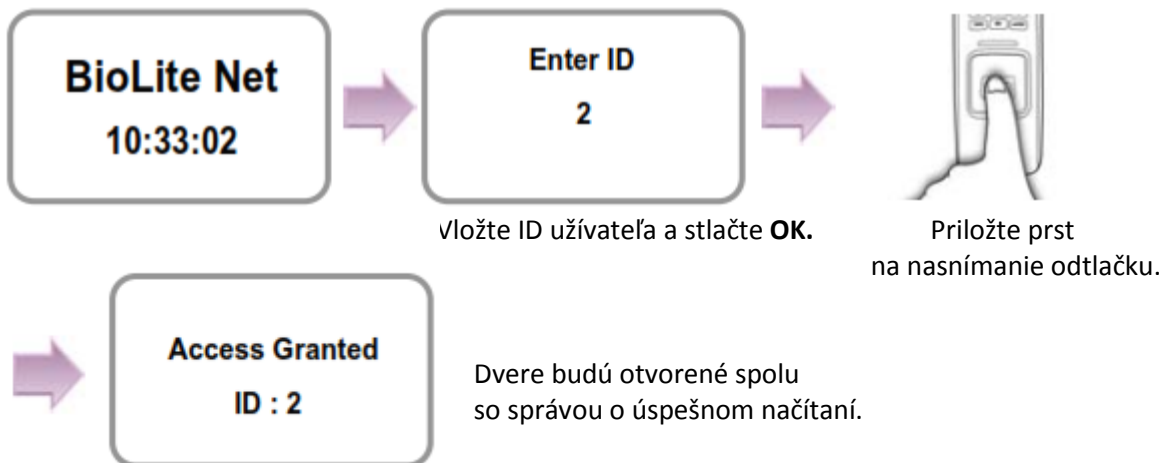
Ak je ako metóda autorizácie zvolený **Odtlačok alebo PIN**, môžete dvere otvoriť piatimi rôznymi spôsobmi:

1. Rozpoznanie odtlačku
2. Rozpoznanie odtlačku po zadaní ID
3. Vloženie PIN po zadaní ID
4. Rozpoznanie odtlačku po identifikovaní užívateľa kartou
5. Vloženie PIN po identifikovaní užívateľa kartou

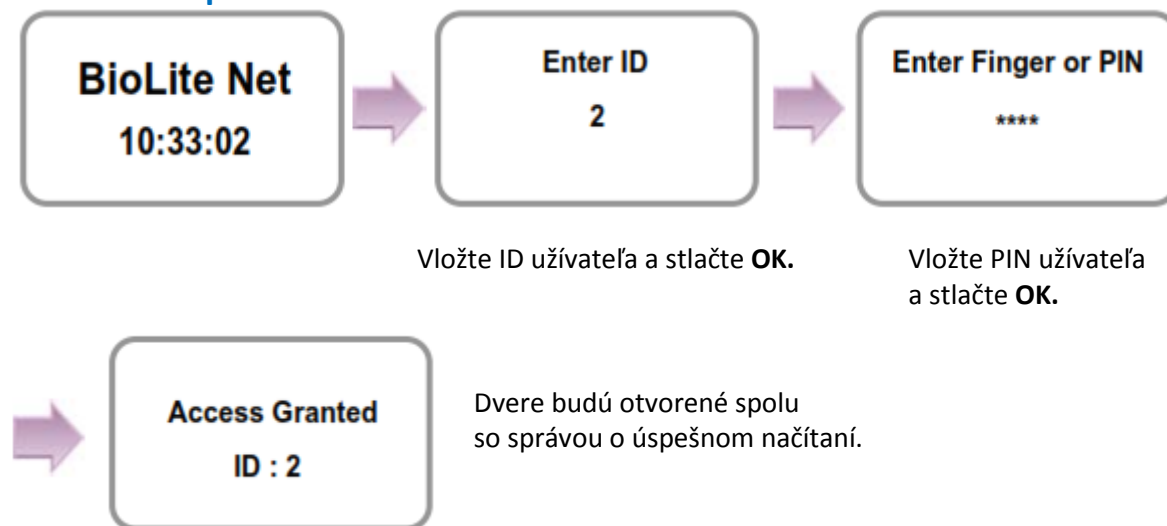
### Rozpoznanie odtlačku



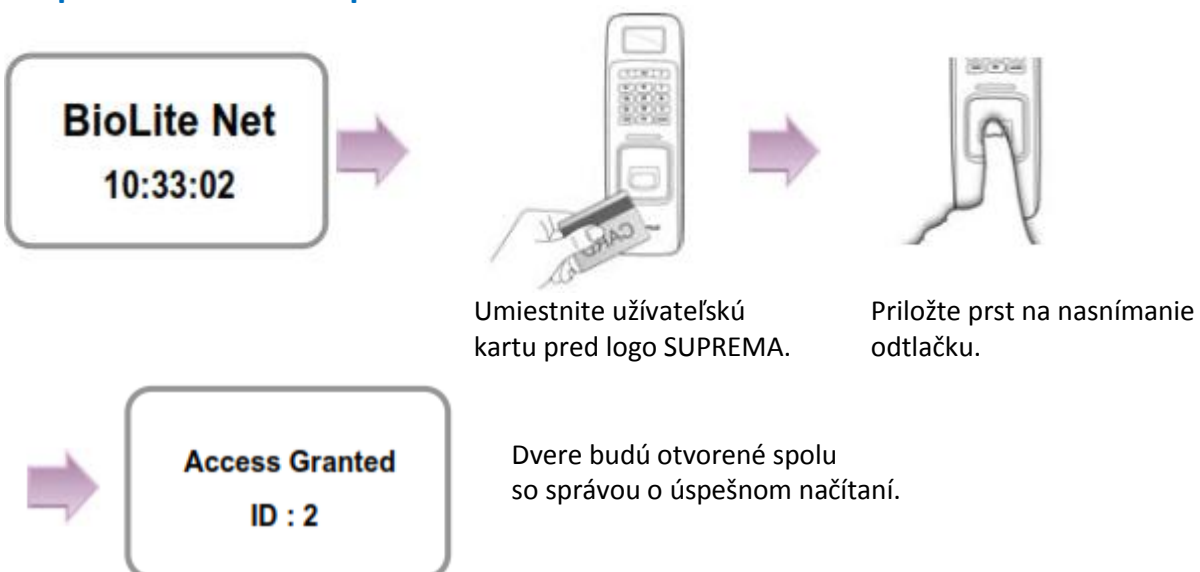
### Rozpoznanie odtlačku po zadaní ID



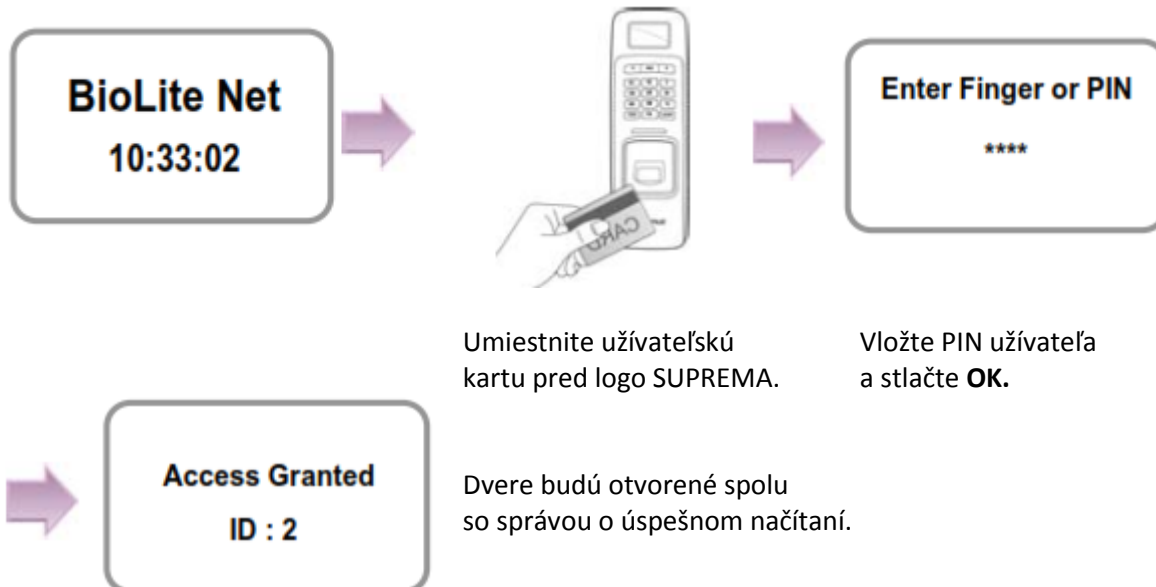
### Vloženie PIN po zadaní ID



### Rozpoznanie odtlačku po identifikovaní užívateľa kartou



## Vloženie PIN po identifikovaní užívateľa kartou

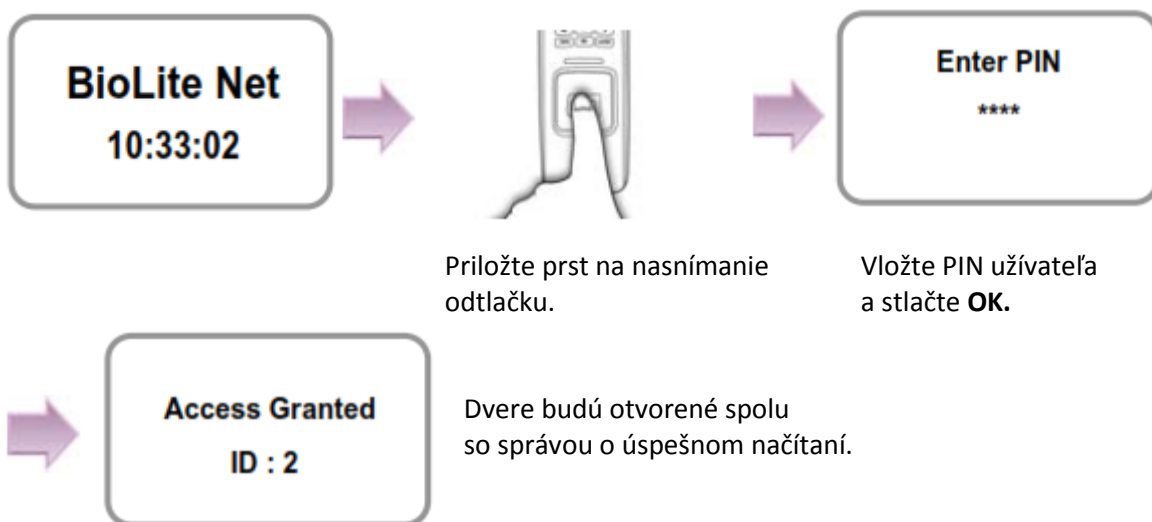


### 1.5.3. Odtlačok a PIN

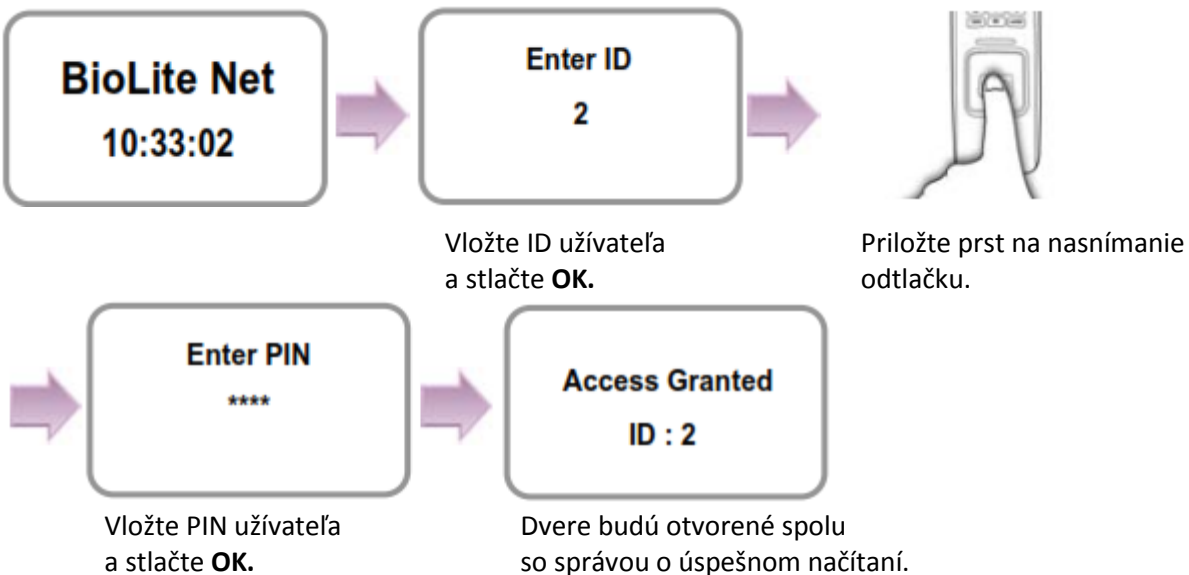
Ak je ako metóda autorizácie zvolený **Odtlačok a PIN**, môžete dvere otvoriť tromi rôznymi spôsobmi:

1. Vloženie PIN po načítaní odtlačku
2. Vloženie PIN po zadaní ID a načítaní odtlačku
3. Vloženie PIN po načítaní užívateľa kartou a načítaní odtlačku

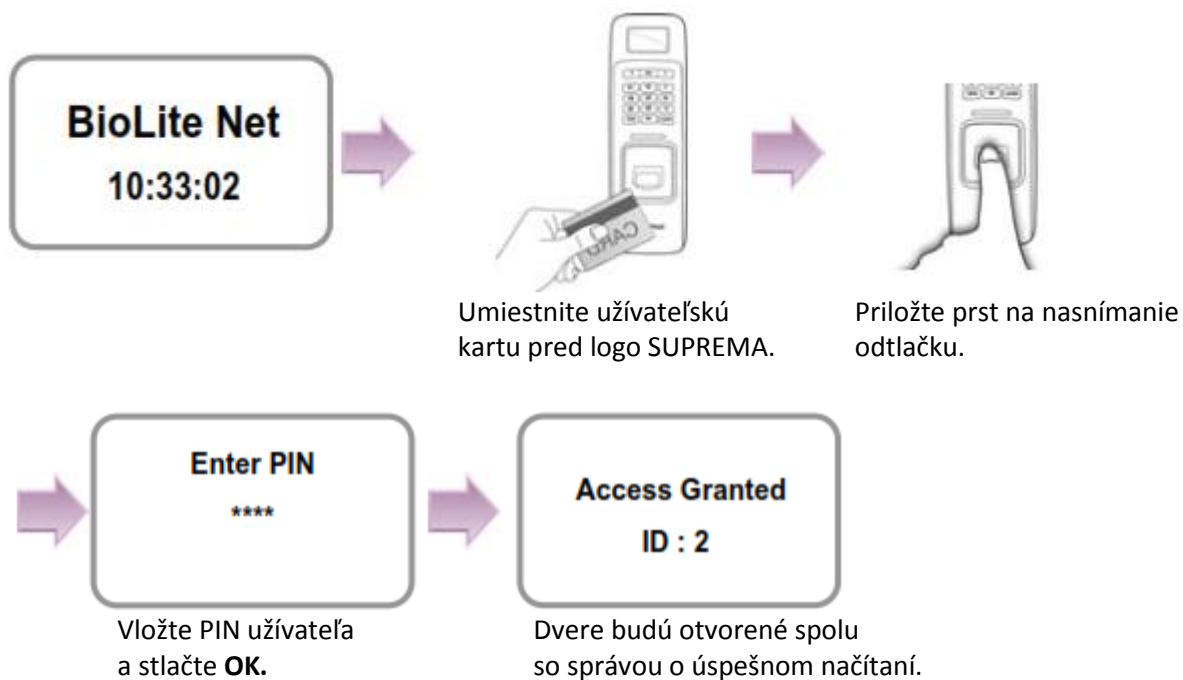
#### Vloženie PIN po načítaní odtlačku



#### Vloženie PIN po zadaní ID a načítaní odtlačku



## Vloženie PIN po načítaní užívateľa kartou a načítaní odtlačku

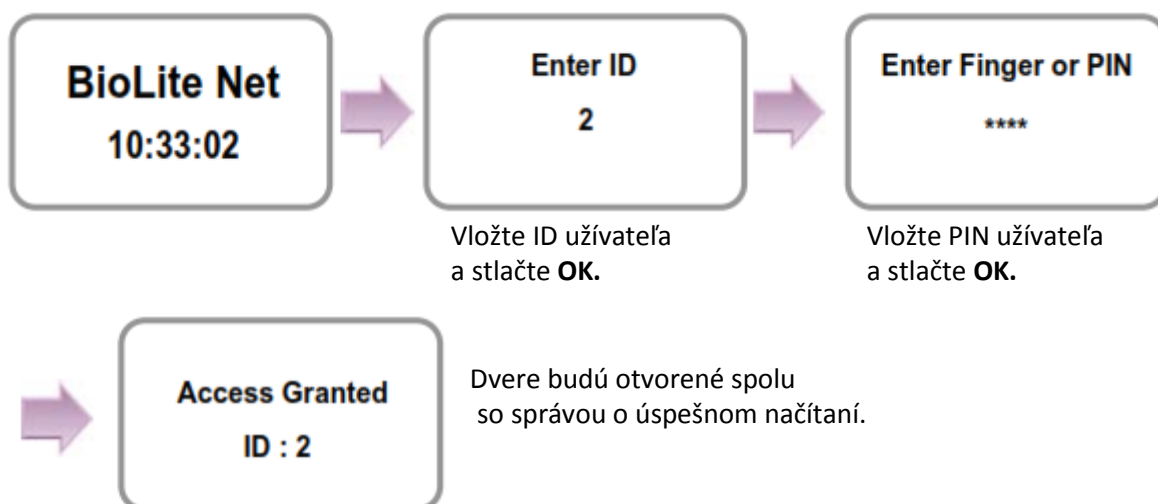


### 1.5.4. Iba PIN

Ak je ako metóda autorizácie zvolený **Iba PIN**, môžete dvere otvoriť dvoma rôznymi spôsobmi:

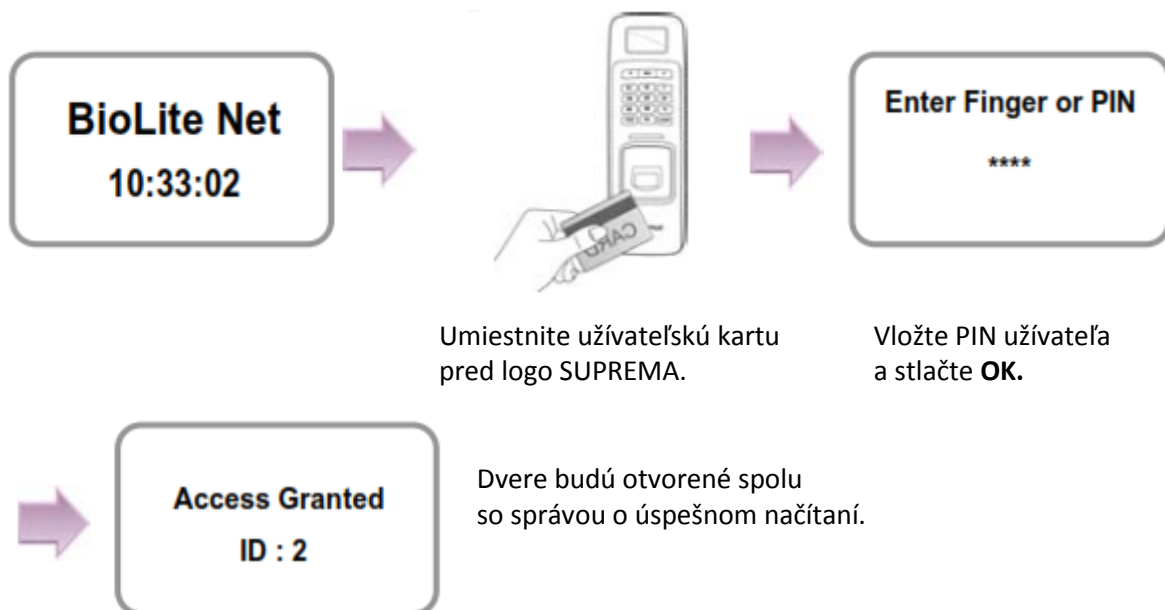
1. Vloženie PIN po zadaní ID
2. Vloženie PIN po identifikovaní užívateľa kartou

### Vloženie PIN po zadaní ID





## Vloženie PIN po identifikovaní užívateľa kartou



### 1.5.5. Iba karta

Ak je ako metóda autorizácie zvolená **Iba karta**, môžete dvere otvoriť podľa nižšie uvedených inštrukcií:



#### Poznámka

Pre použitie autorizácie "**Iba karta**", musíte najprv pridať kartu užívateľovi cez príslušný PC softvér.


## 2. Manažment užívateľov

Manažment užívateľov a iné možnosti nastavenia môžu byť menené až po registrácii administrátora (viď 1.4.1 Registrácia administrátora).


### 2.1 Zapísanie užívateľa

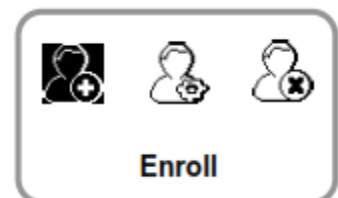
#### 2.1.1 Registrácia na čítačke

Informácie o novom užívateľovi môžu byť uložené v terminály.

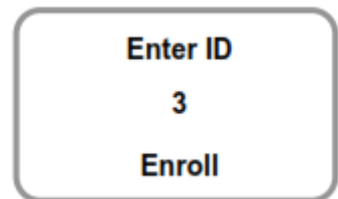
1. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **User**  a stlačte **OK**.



2. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **Enroll**  a stlačte **OK**.



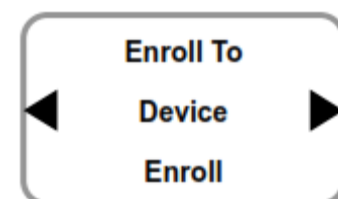
3. Zobrazí sa voľné ID pripravené na použitie. Môžete zadať aj iné ID a stlačte **OK**. (1 až 8 ciferné číslo)



#### Poznámka

ID je používané na editovanie alebo vymazanie užívateľských informácií, preto si ho starostlivo uschovajte.

4. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Device** v **Enroll to** a stlačte **OK**.  
\* Môžete uložiť užívateľské informácie (vrátane odtlačku) vo svojom termináli alebo na karte.



5. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber typu identifikácie karty a stlačte **OK**.

\* **Not Used/Read Card/Manual Input/User ID**



Poznámka:

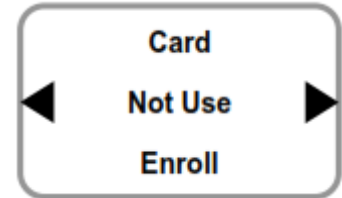
\* **Not Use/Read Card/Manual Input/User ID**

- **Not Use:** Iba odtlačok bude uložený

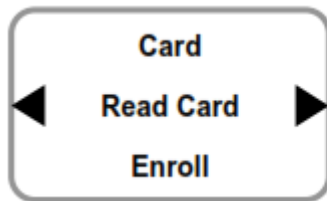
- **Read Card:** ID karty musí byť identifikované priložením k terminálu

- **Manual Input:** ID karty musí byť vložené priamo (maximálne 10 číslic)

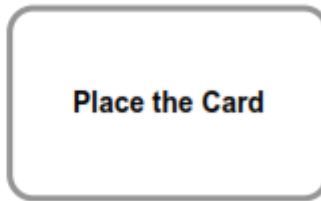
- **User ID:** ID karty bude zhodné s ID užívateľa (Card ID = User ID)



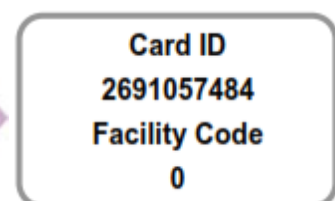
### Možnosť Read card



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Read Card** a stlačte **OK**.

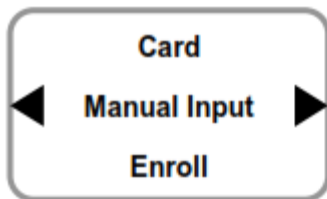


Umiestnite užívateľskú kartu pred logo SUPREMA.

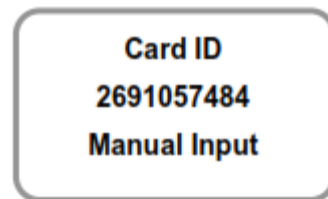


Pri identifikácii vložte **Facility code**.

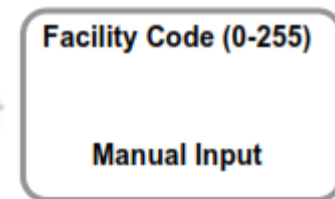
### Možnosť Manual Input



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Manual Input** a stlačte **OK**.



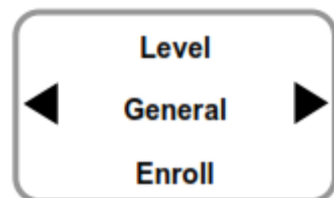
Priamo vložte ID karty cez klávesnicu.



Vložte **Facility code**.

6. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Level** a stlačte **OK**.  
(Level: General/Administrator)

\* Pridávanie užívateľov a konfigurácia možností sú povolené len v Administrátorskej úrovni.



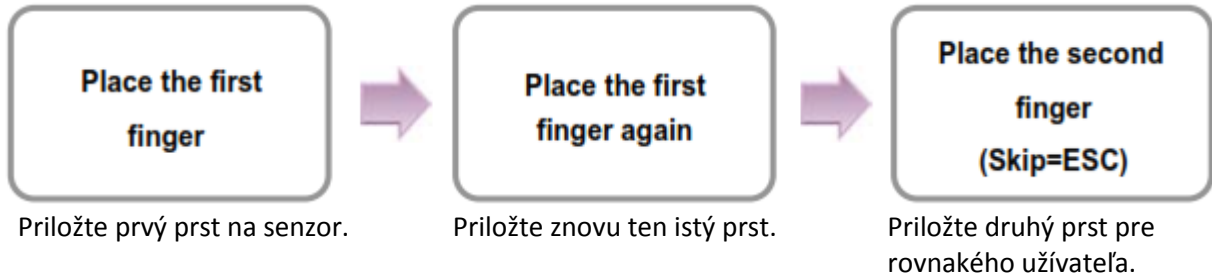
7. Vložte prst alebo PIN v závislosti od **prevádzkového režimu**.  
(Heslo: 4-8 ciferné číslo, Odtlačok: 1.prst alebo 1.prst +2.prst)



**Poznámka**

Vložte požadované informácie po vybratí **Device > Authotization > Operation Mode > Auth Mode**.

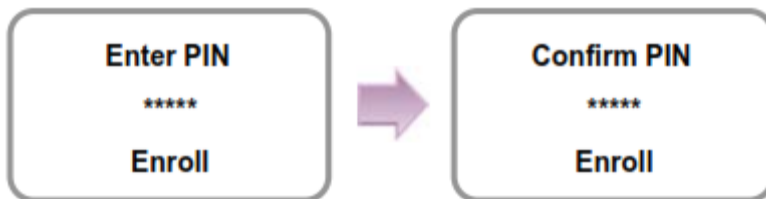
### Iba odtlačok/Odtlačok alebo PIN/Odtlačok a PIN



\* V prípade, že nechcete pridať druhý odtlačok, po pridaní prvého odtlačku stlačte **ESC**.

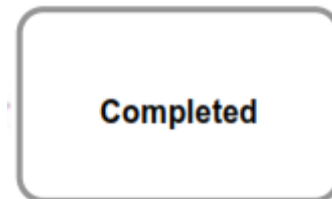
\* Užívateľ môže načítať jeden alebo dva odtlačky na prechod cez dvere.

### Iba PIN/ Odtlačok a PIN



\* Ako heslo sa odporúča použiť 4 až 8 ciferné číslo, ktoré nie je ľahko uhádnuteľné


8. Ak je pridávanie užívateľa úspešne dokončené, zobrazí sa okno so správou:




\* Maximálne 5000 užívateľov môže byť pridaných.

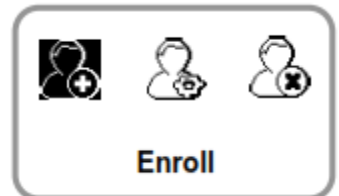
## 2.1.2 Registrácia karty

Informácie o novom užívateľi môžu byť uložené na kartu.

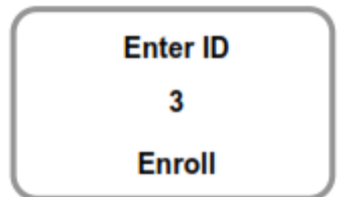
1. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **User**  a stlačte **OK**.



2. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **Enroll**  a stlačte **OK**.



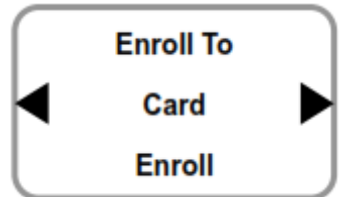
3. Zobrazí sa voľné ID pripravené na použitie. Môžete zadať aj iné ID a stlačte **OK**. (1 až 8 ciferné číslo)



### Poznámka

ID je používané na editovanie alebo vymazanie užívateľských informácií, preto si ho starostlivo uschovajte.

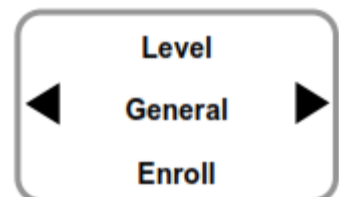
4. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Device** v **Enroll to** a stlačte **OK**.  
\* Môžete uložiť užívateľské informácie (vrátane odtlačku) vo svojom termináli alebo na karte.



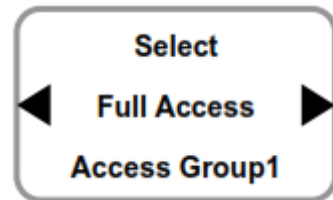
### Poznámka

Iba prepisovateľné karty ako Mifare môžu ukladať užívateľské informácie.

5. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Level** a stlačte **OK**. (Level: General/Administrator)  
\* Pridávanie užívateľov a konfigurácia možností sú povolené len v Administrátorskej úrovni.

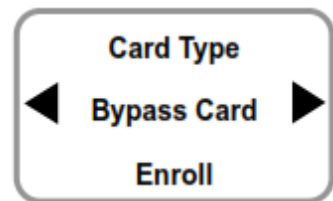


6. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Access Group** a stlačte **OK**.



7. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Card Type** a stlačte **OK**.

\* Bypass Card/Use Template

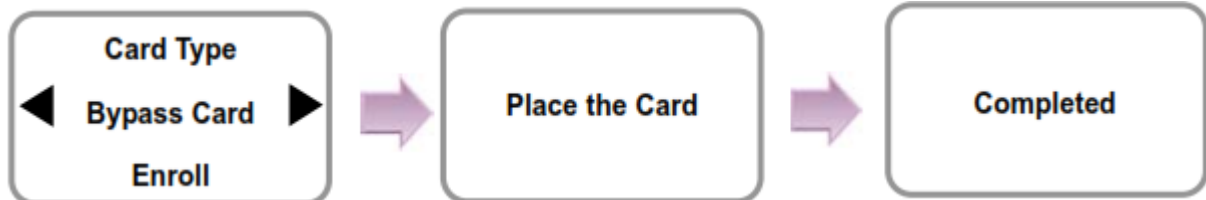


\* **Bypass Card/ Use Template**

- **Bypass Card:** Užívateľ sa môže preukázať iba kartou. Informácie sú uložené priložením karty.

- **Use template:** Užívateľ sa môže preukázať priložením karty a následne odtlačkom prsta.

### Možnosť Bypass Card



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Bypass Card** a stlačte **OK**.

Umiestnite užívateľskú kartu pre logo SUPREMA.

Ak je zápis užívateľa úspešný, zobrazí sa správa o potvrdení.

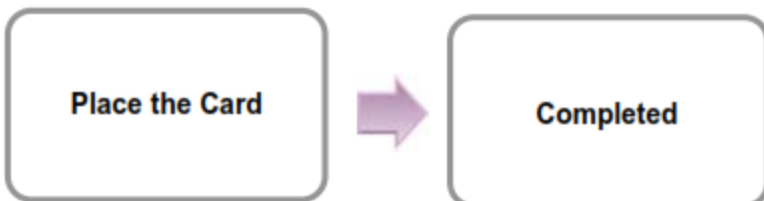
### Možnosť Use template



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Use template** a stlačte **OK**.

Umiestnite zvolený prst na stred senzoru.

Vložte PIN




Umiestnite užívateľskú kartu pre logo SUPREMA.

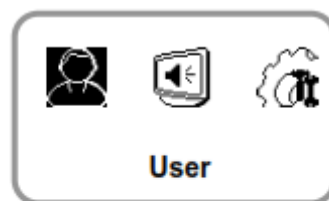
Ak je zápis užívateľa úspešný, zobrazí sa správa o potvrdení.


\* V prípade použitia Mifare kariet môže 1K karta uložiť max 2 odtlačky, 4K karta až 4. Potlač kariet môže byť vytvorená príslušným PC softvérom.

## 2.2 Editovanie užívateľa

Môžete upravovať údaje už pridaných užívateľov.

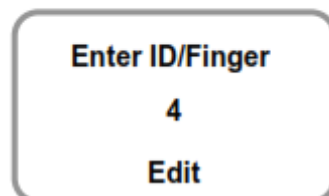
1. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **User**  a stlačte **OK**.



2. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **Edit**  a stlačte **OK**.



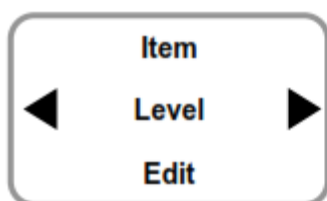
3. Vložte ID alebo odtlačok žiadaného užívateľa a stlačte **OK**.



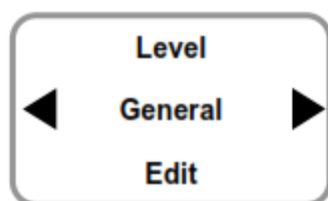
4. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber žiadanej položky a stlačte **OK**.

\* Zvoľte funkciu: Level/Operation Mode/Security Level/Finger/PIN/Access Group(1-4)

### Zmena užívateľskej úrovne



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Level** a stlačte **OK**.



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **General** alebo **Administrator**.



Stlačte **OK**.

\* Nastavenia pre užívateľa, obraz/zvuk, zariadenie a iné môžu byť menené iba v Administrátorskej úrovni.

## Zmena metódy autorizácie

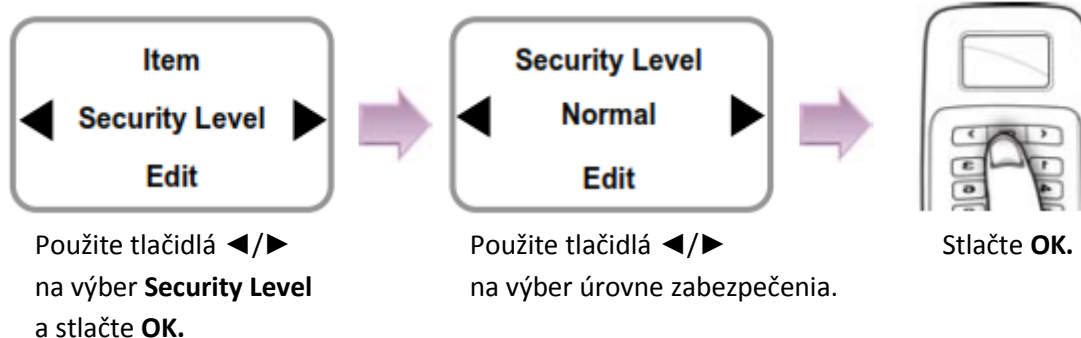


### Poznámka

Táto metóda autorizácie pre každého užívateľa zvlášť má vyššiu prioritu ako bolo definované v nastaveniach zariadenia v **Device > Authotization > Operation Mode > Auth Mode**. Táto funkcia je použitá v tom prípade, ak užívateľ vloží ID alebo kartu a ak je nastavené **Use** v **Device > Authorization > Operation Mode > Private Auth**.

- \* **Metódy autorizácie:** \*Iba Odtlačok/iba PIN/Odtlačok alebo PIN/Odtlačok a PIN/Iba Karta/Podľa Zariadenia
- **Iba Odtlačok:** Iba odtlačok je používaný.
  - **Iba PIN:** Iba PIN je používaný.
  - **Odtlačok alebo PIN:** Odtlačok alebo PIN je používaný.
  - **Odtlačok a PIN:** Oba – odtlačok aj PIN je používaný.
  - **Iba karta:** Iba užívateľská karta je používaná.
  - **Podľa zariadenia:** Režim zvolený v Device > Authotization > Operation Mode > Auth Mode je používaný.

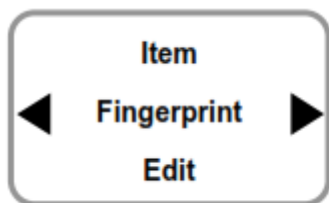
## Zmena úrovne zabezpečenia pre užívateľa



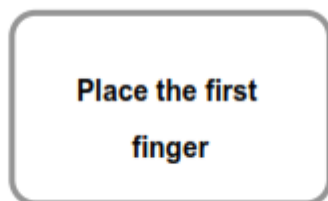
- \* **Security Level:** \*Per device/Lower/Low/Normal/High/Higher  
(Podľa zariadenia/Najnižšia/Nízka/Normálna/Vysoká/Najvyššia)
- **Per Device:** Úroveň zabezpečenia v Device > Authorization > Fingerprint je zobrazená na strane 40.
  - Najvyššia úroveň zabezpečenia zvyšuje citlivosť rozpoznávania odtlačkov. Tým sa zvýši aj počet chybných načítaní.



## Zmena odtlačku užívateľa



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Fingerprint** a stlačte **OK**.



Priložte prst na senzor.

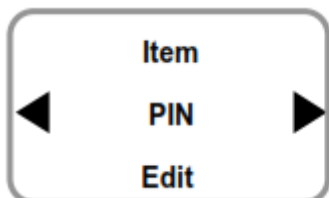


Znovu priložte rovnaký prst.



Pridajte druhý odtlačok rovnakému užívateľovi.

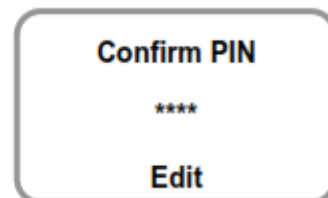
## Zmena PIN užívateľa



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **PIN** a stlačte **OK**.

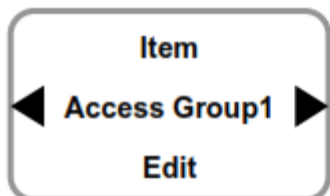


Vložte zvolený PIN a stlačte **OK**.

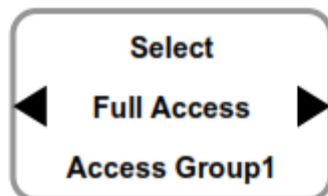


Po znovuzadaní PIN stlačte **OK**.

## Zmena skupiny prístupu



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Access Group** a stlačte **OK**.



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber oprávnenia prístupu pre zvolenú skupinu prístupu.

\*Full Access/No Access/Not Use/ alebo užívateľom vytvorená skupina



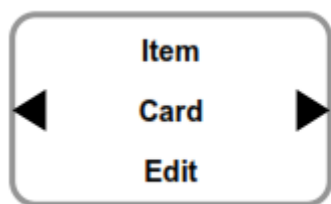
Stlačte **OK**.



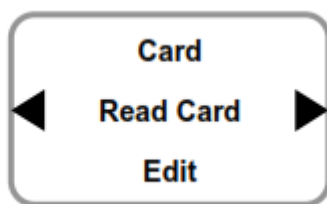
### Poznámka

Nastavenie prístupovej skupiny inej ako Full Access alebo No Access je povolený len prostredníctvom príslušného PC softvéru. Prostredníctvom terminálu sa nedá pridať alebo upraviť prístupové skupiny, dá sa ich len povoliť pre každého užívateľa.

## Zmena karty



Použite tlačidlá ◀/▶  
na výber **Card** a stlačte **OK**.



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber  
typu vstupu karty.

\* Not use/Read Card/Manual Input/  
User ID




Stlačte **OK**.

### \*Card:


- **Not use:** Karta sa nepoužíva.
- **Read card:** Uživateľské informácie sa zmenia po priložení karty k terminálu.
- **Manual Input:** Uživateľské informácie sa zmenia po vložení ID karty.
- **User ID:** Príslušné uživateľské ID bude zmenené použitím ID karty.

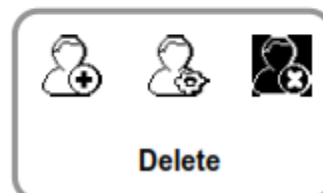
## 2.3 Vymazanie užívateľa

Môžete vymazať nepotrebné užívateľské údaje.

1. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **User**  a stlačte **OK**.



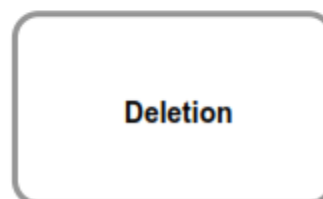
2. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **Delete**  a stlačte **OK**.



3. Po zadaní ID alebo odtlačku stlačte **OK**.



4. Ak sa úloha vykonala správne, bude zobrazené okno so správou **Deletion**.




- Ak sú vymazaný všetci užívatelia vrátane administrátora, je potrebné najprv znovu registrovať administrátora (vd 1.4.1).
- Ak bol administrátor vymazaný omylom a užívatelia ostali, prihlásenie administrátora neznamená nutnosť znovu prihlásiť užívateľov.

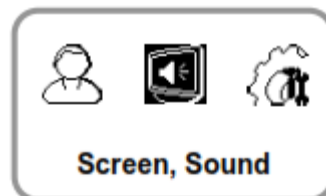
## 3. Nastavenia obrazu a zvuku


### 3.1 Dátum a čas

Je potrebné nastaviť presný systémový dátum a čas.

Po nastavení dátumu a času môžu byť záznamy uložené so správnymi informáciami.

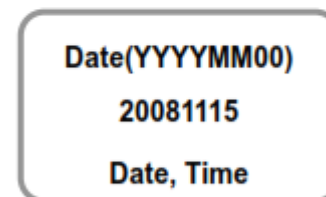
1. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **Screen, Sound**  a stlačte **OK**.



2. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **Date, Time**  a stlačte **OK**.



3. Vložte aktuálny dátum podľa nasledovného formátu a stlačte **OK**.  
Např. pre dátum 15. Novembra 2008 vložte "20081115"  
a stlačte **OK**.



4. Vložte aktuálny čas podľa nasledovného formátu a stlačte **OK**.  
Např. pre čas 10:20:55 vložte "102055" a stlačte **OK**.

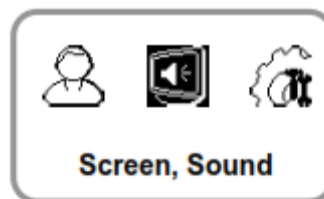


## 3.2 Podsvietenie

1. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **Screen, sound**



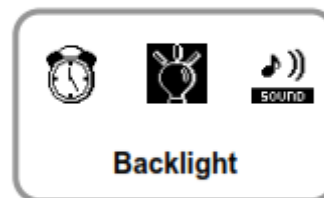
a stlačte **OK**.



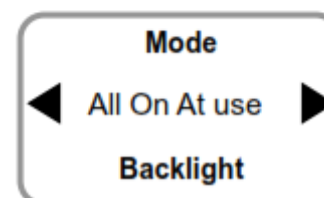
2. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **Backlight**



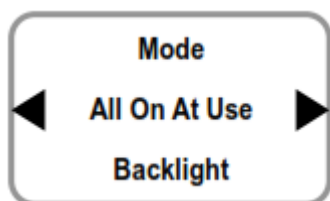
a stlačte **OK**.



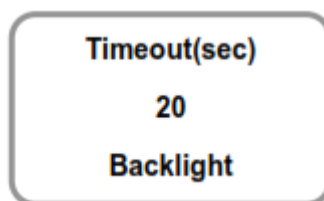
3. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber režimu podsvietenia a stlačte **OK**.



### All On At use (FW v1.21 alebo vyššia)



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Always On At use** a stlačte **OK**.



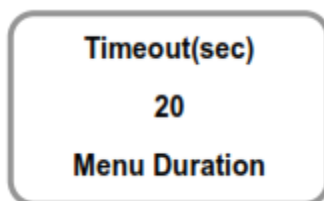
Zadajte čas podsvietenia v sekundách v menu okne.

\*Ak nie je nič zadané, nastaví sa čas automatického vypnutia podsvietenia LCD/klávesnice.

### Always On



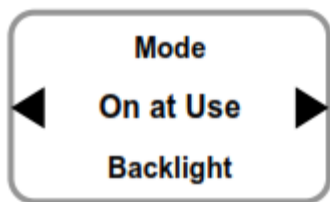
Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Always On** a stlačte **OK**.



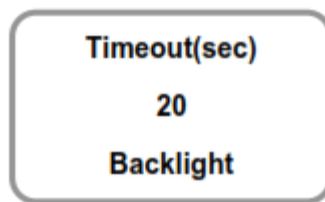
Ak nie je vykonaná žiadna zmena, nastaví sa čas na prepnutie obrazovky.

\* Ak nie je nič zadané, nastaví sa čas vypnutia podsvietenia po opustení menu.

## On at Use



Použite tlačidlá ◀/▶  
na výber **On at Use**  
a stlačte **OK**.




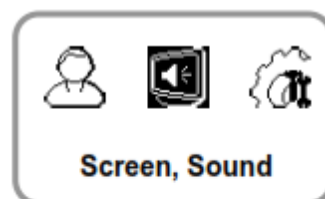
Vložte čas podsvietenia  
v sekundách v menu okne.

\* Ak nie je nič zadané, nastaví sa čas  
automatického vypnutia  
podsvietenia LCD.


## 3.3 Zvuk

1. Použijte tlačidla ◀/▶ na výber ikony **Screen, Sound**

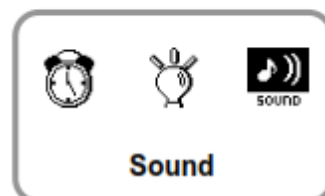
 a stlačte **OK**.



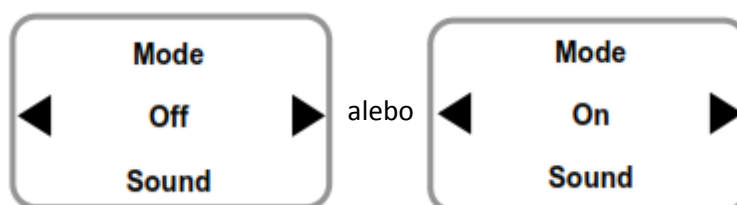
2. Použijte tlačidla ◀/▶ na výber ikony **Sound**

 a stlačte **OK**.

**SOUND**



3. Použijte tlačidla ◀/▶ na výber zvukovej signalizácie a stlačte **OK**.



## 4. Konfigurácia zariadenia

### 4.1 Autorizácia

1. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **Device**



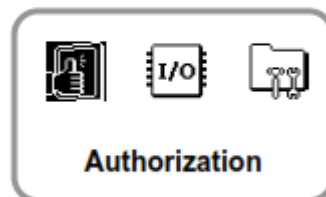
a stlačte **OK**.



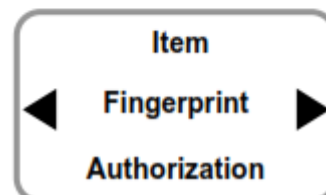
2. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **Authorization**



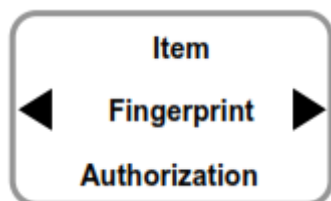
a stlačte **OK**.



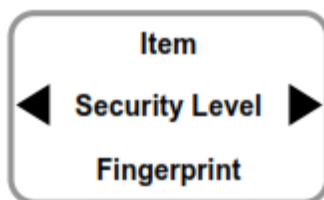
3. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Fingerprint** a **Operation Mode** a stlačte **OK**.



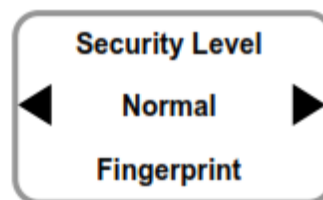
#### Možnosť Fingerprint



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Fingerprint** a stlačte **OK**.



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Security Level** a stlačte **OK**.

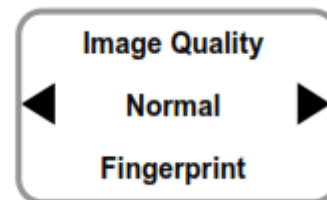


Použite tlačidlá ◀/▶ na výber typu úrovne a stlačte **OK**.

\*Normal/Secure/More Secure



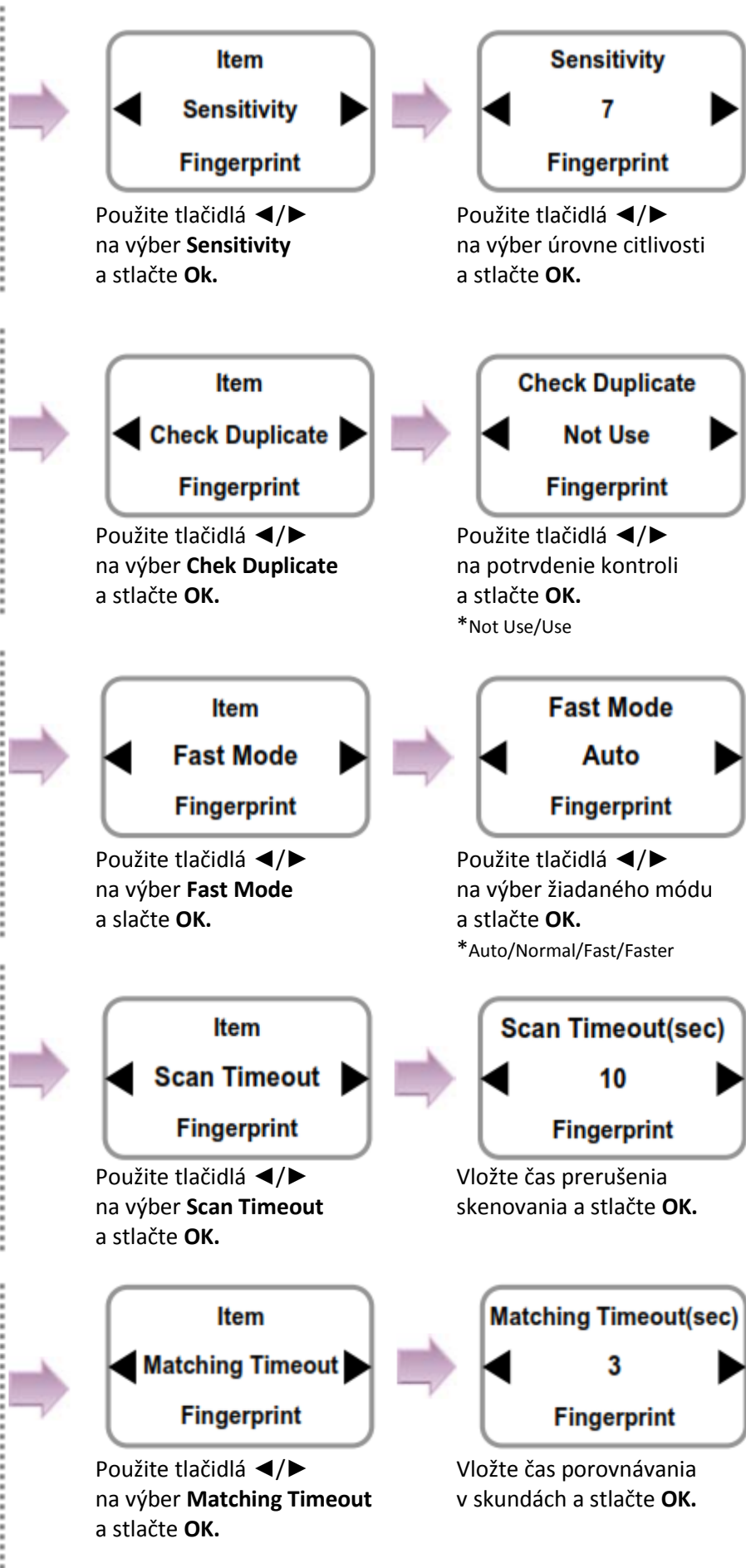
Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Image Quality** a stlačte **OK**.

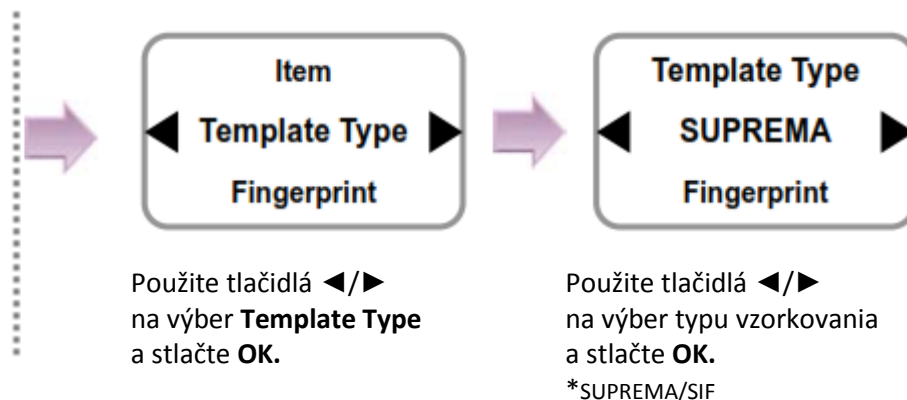


Použite tlačidlá ◀/▶ na výber kvality a stlačte **OK**.

\*Normal/High/Low







**Security Level:** Najvyššia úroveň zabezpečenia zvyšuje citlivosť rozpoznávania odtlačkov. Tým sa však zvýši aj počet zlých načítaní odtlačkov.

**Image Quality:** Úroveň kvality obrazu je použitá pri pridávaní odtlačkov. Ak je nastavená na nízku hodnotu, odtlačok sa rýchlo pridá, ale nie je zaručené správne načítavanie – autorizácia.

**Sensitivity:** Zvyšovaním tejto hodnoty sa zvyšuje citlivosť senzora.

**Check Duplicate:** Pri pridávaní užívateľa sa kontroluje, či už nie je pridaný rovnaký odtlačok inému už aktívnemu užívateľovi.

**Fast Mode:** Môžete nastavovať rýchlosť rozpoznávania odtlačkov. Čím rýchlejšie rozpoznávanie odtlačkov, tým sa vyskytne viac chybových načítaní.

**Scan Timeout:** Môžete nastaviť fotovostný čas na čítanie odtlačkov. Ak nie je vstup vykonaný v rámci špecifikovaného času, zobrazí sa správa „Entry time is over“ (Vstupný čas uplynul).

**Matching Timeout:** Môžete nastaviť maximálny čas autorizácie po načítaní odtlačku. Ak tento čas uplynie, porovnávanie sa ukončí a autorizácia bude neúspešná.

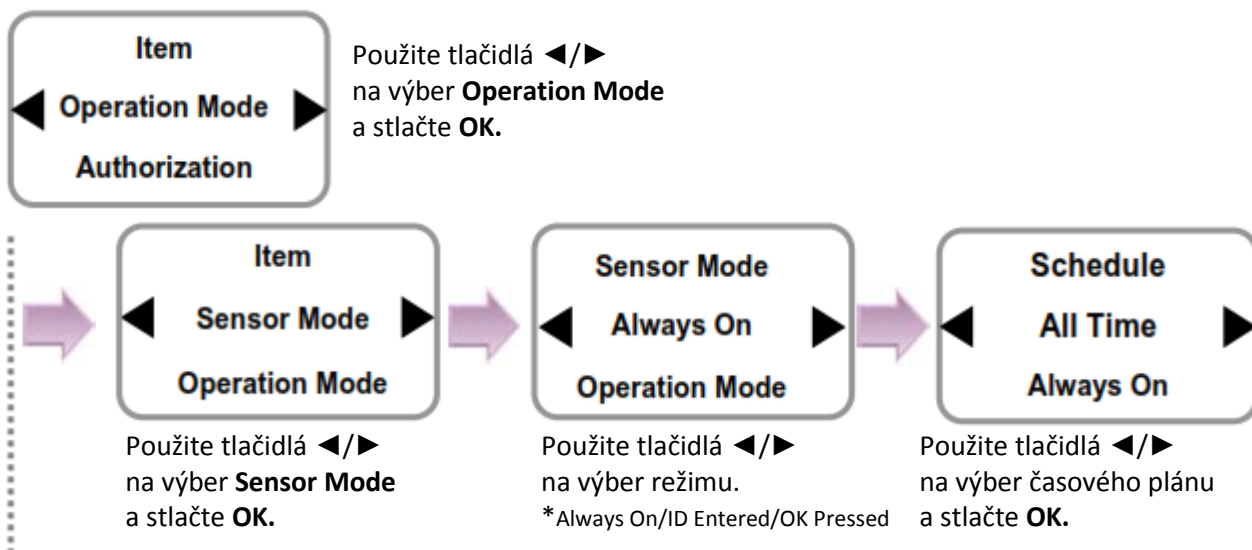
**Template type:** Formát používaný pri identifikácii odtlačkov (SUPREMA/SIF).

- SUPREMA – Vlastný formát firmy Suprema.

- SIF – ISO/IEC kompatibilný formát vzoriek odtlačkov.

(Pre zmenu formátu vzoriek odtlačkov nesmie byť v zariadení uložený žiaden odtlačok prsta.)

## Možnosť Operation Mode

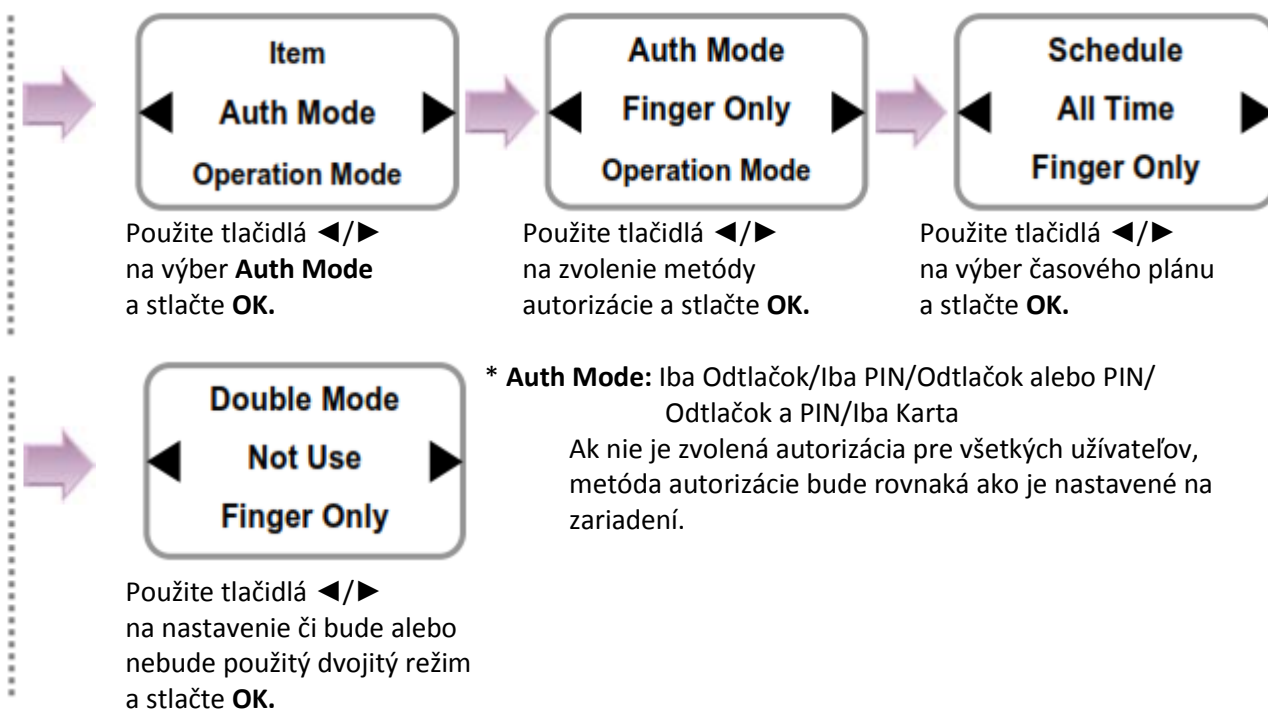


\* **Sensor Mode:** Always On/ ID Entered/ OK Pressed

- **Always On:** Senzor stále čaká na priloženie odtlačku

- **ID Entered/OK Pressed:** Ak je vložené ID a stlačené **OK**, môžete vybrať časový plán na prístup k senzoru.

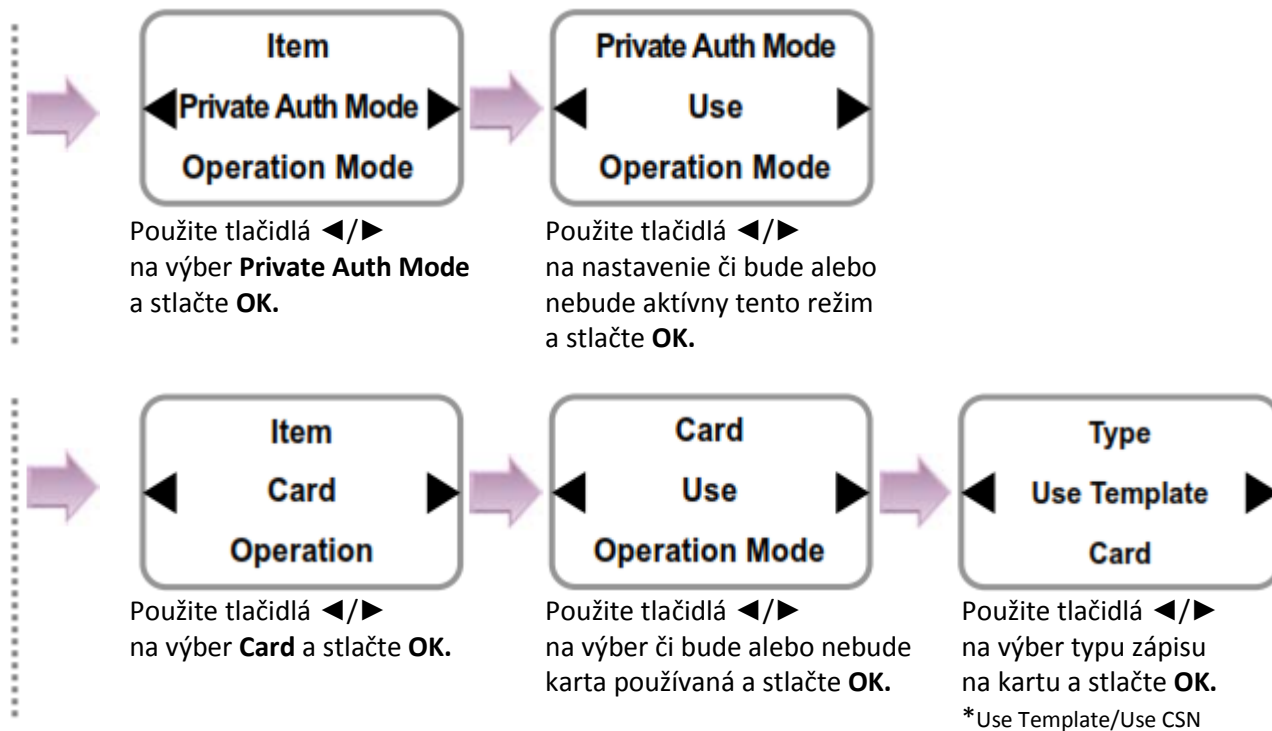
\* **Applied time:** Použite príslušný PC softvér na nastavenie časových plánov iných ako **All Time** a **Not Use**. Z terminálu sa nedá pridávať ani upravovať časové plány, iba ich výber (aktivovanie) je povolené.



\* **Auth Mode:** Iba Odtlačok/Iba PIN/Odtlačok alebo PIN/Odtlačok a PIN/Iba Karta

Ak nie je zvolená autorizácia pre všetkých užívateľov, metóda autorizácie bude rovnaká ako je nastavené na zariadení.



\* **Double Mode:** Vstup a odchod je povolený len ak sa načítajú dvaja užívatelia za sebou.

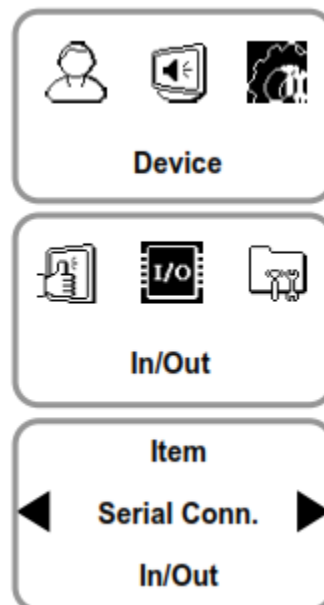


**\* Metódy zápisu na kartu (Dostupné len v BioLite Net Mifare):**

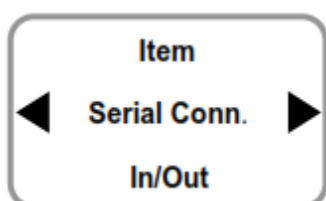
- **Use Template:** Po priložení užívateľskej karty načítajte odtlačok a zadajte PIN. Následne terminál s kontroluje vzorkynačítaného odtlačku so vzorkou na karte pre identifikáciu.
- **Use CSN:** Identifikuje sa len sériové číslo karty.

## 4.2 Vstupy/Výstupy

1. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **Device**  a stlačte **OK**.
2. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **In/Out**  a stlačte **OK**.
3. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber *Serial Conn.*, *Tamper On*, *Door Wiegand* a *TCP/IP* a stlačte **OK**.

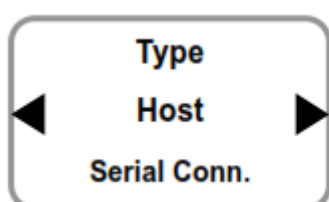


### Možnosť Serial Conn. (zvolenie metódy pripojenia)

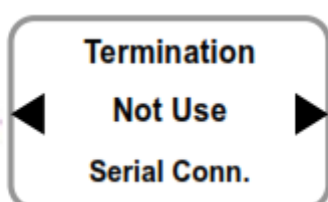


Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Serial Conn.** a stlačte **OK**.

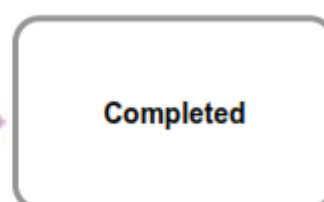
\***Serial Conn.**: Je používaný pre komunikáciu RS485 s priamo pripojením k PC.



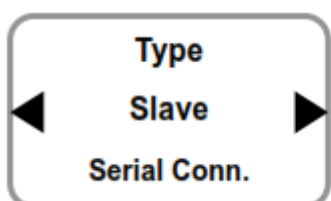
Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Host** a stlačte **OK**.



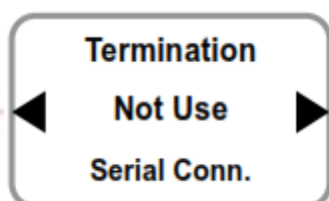
Použite tlačidlá ◀/▶ na výber či má byť použité zakončenie alebo nie a stlačte **OK**



Zobrazí sa okno so správou o potvrdení.



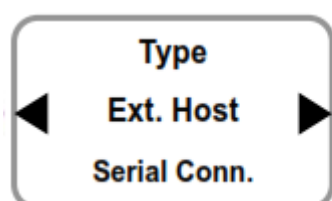
Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Slave** a stlačte **OK**.



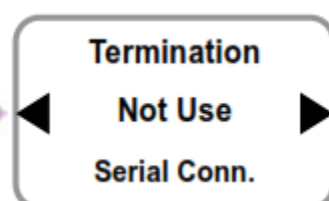
Použite tlačidlá ◀/▶ na výber či má byť použité zakončenie alebo nie a stlačte **OK**



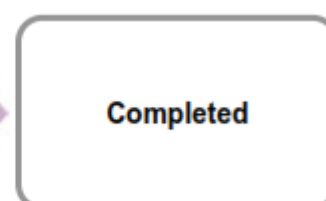
Zobrazí sa okno so správou o potvrdení.



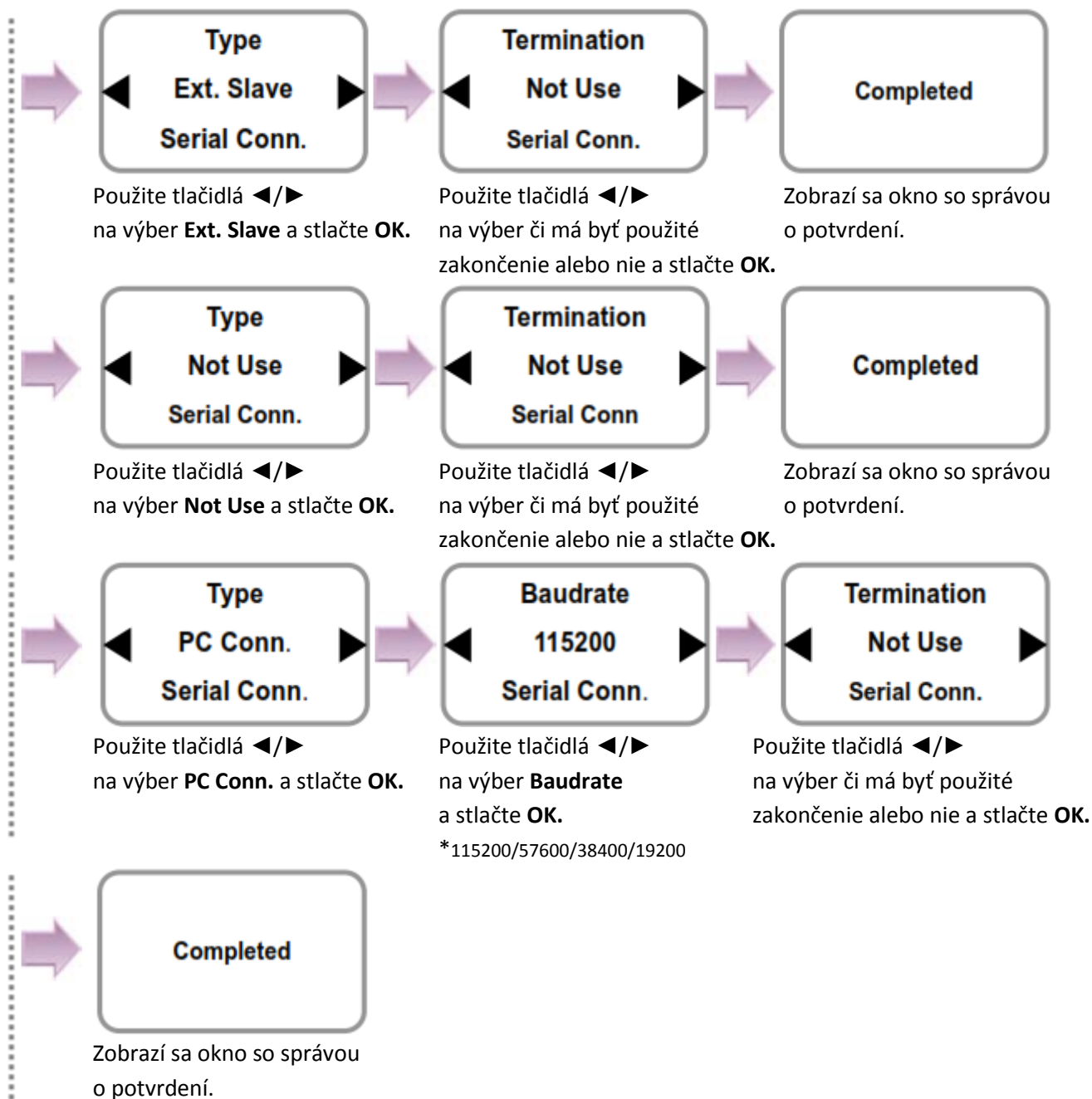
Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Ext. Host** a stlačte **OK**.



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber či má byť použité zakončenie alebo nie a stlačte **OK**.



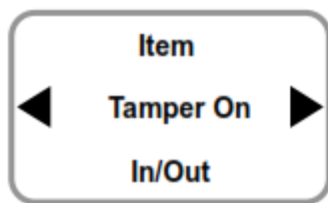
Zobrazí sa okno so správou o potvrdení.



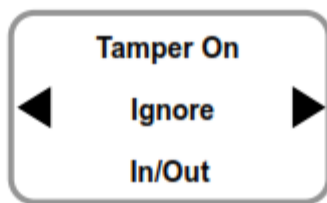
**\*Metódy:**

- **PC Conn.:** Priamo pripojené k PC cez RS485.
- **Host/Slave:** Spojenie medzi terminálmi cez RS485. Použite ak terminál komunikuje s BioAdmin softvérom. (Pozri manuál k BioAdmin.)
- **Ext. Host/ Ext. Slave:** Spojenie medzi terminálmi cez RS485. Použite ak terminál komunikuje s BioStar softvérom. (Pozri manuál k BioStar.)
- **Termination:** Použite ak je komunikačná linka príliš dlhá a sila signálu sa drasticky mení (Posilní to silu sigálu).
- **Host/Slave, Ext. Host/Ext. Slave:** Spojenie medzi terminálmi cez RS485. Komunikačná rýchlosť je daná fixne na 115 200 baudov.

## Možnosť Tamper On



Použite tlačidlá ◀/▶  
na výber **Tamper On**  
a stlačte **OK**.



Použite tlačidlá ◀/▶  
na výber spôsobu tampra.



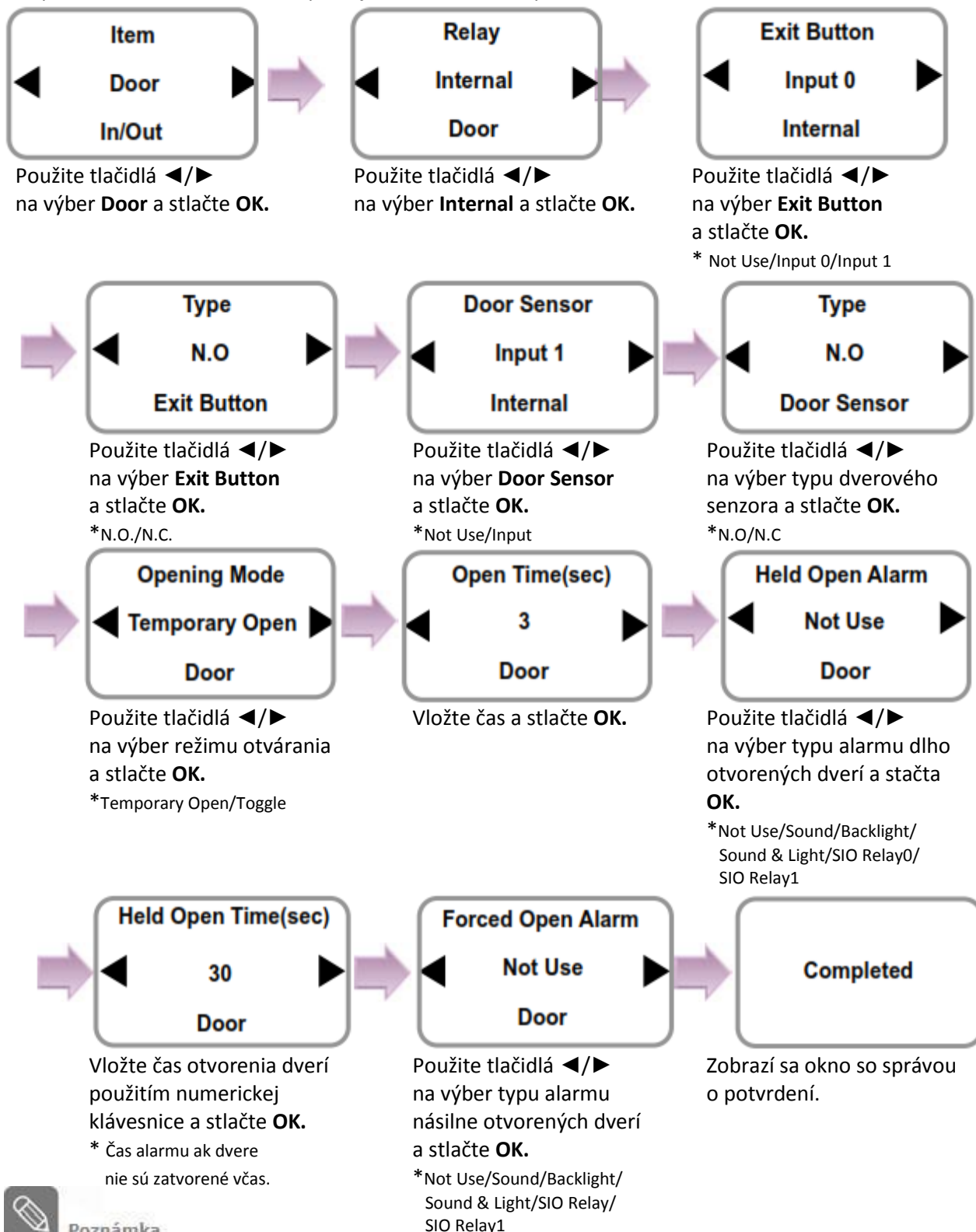
Stlačte **OK**.

\* **Tamper:** \*Ignore/Locked

- **Locked:** Ak je zariadenie násilne odstránené, zariadenie bude uzamknuté.  
(Na odblokovanie zámku musí administrátor vykonať autorizáciu.)

## Možnosť Door (Ak sa používa interné relé)

\* Je používaná iba ak BioLite Net precuže autonómne bez príslušného PC softvéru.



### Poznámka

Ak opustíte menu pred dokončením nastavenia relé, konfigurácia nebude uložená, preto vždy dokončíte nastavenia až po správu **Complete**.

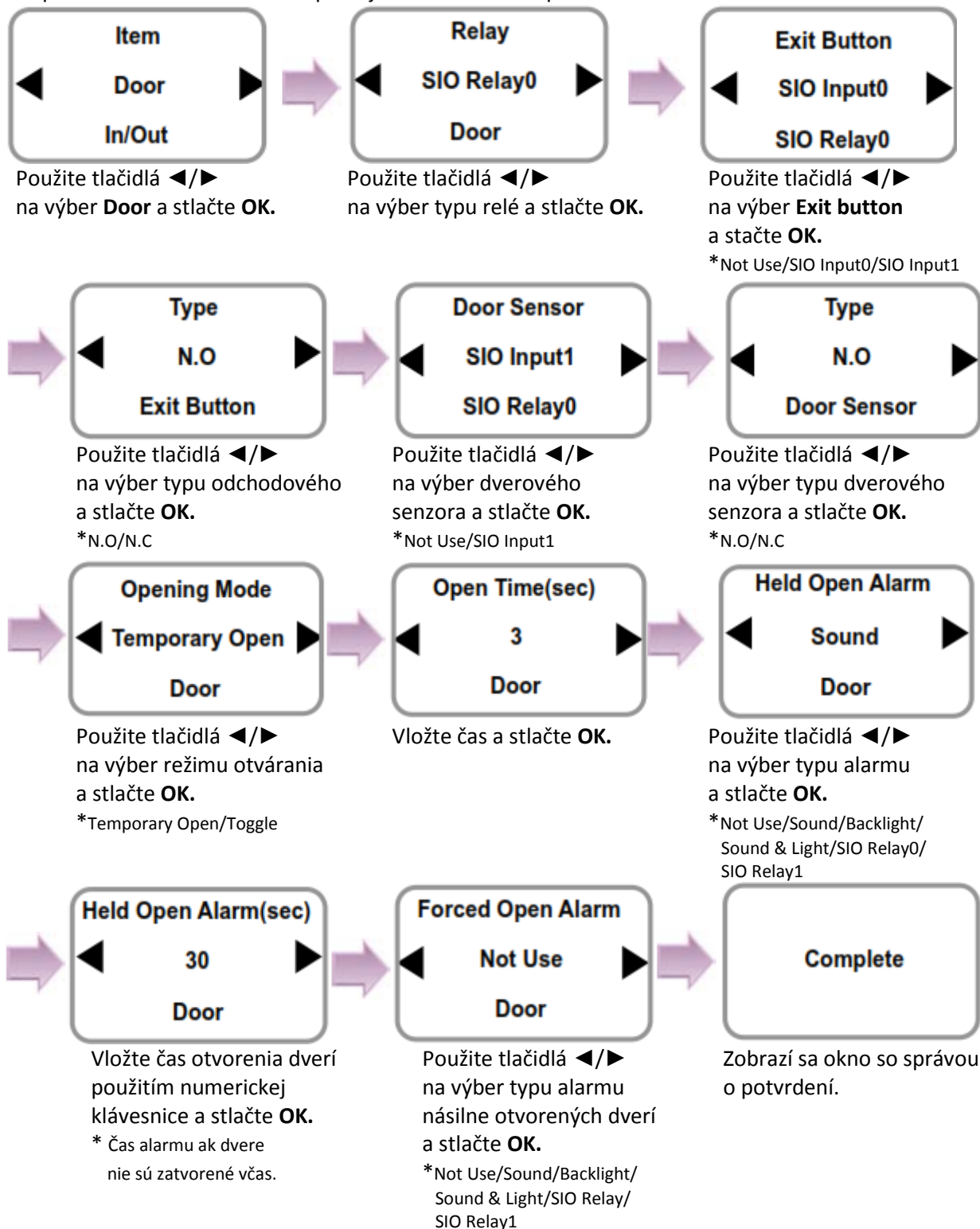
### \*Opening Mode

- **Temporary Open:** Ak sú dvere otvorené, budú automaticky zatvorené po nastavenom čase.
- **Toggle:** Dvere sú otvorené po prvej úspešnej autorizácii a ostávajú odomknuté do ďalšej úspešnej autorizácie.



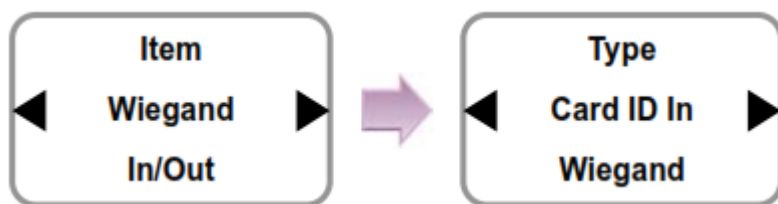
## Možnosť Door (Ak sa používa SIO relé)

\* Je používaná iba ak BioLite Net precuje autonómne bez príslušného PC softvéru.



## Možnosť Wiegand

\* Štandardný 26Bit-ový formát je použitý pri formáte Wiegand In/Out. Nastavenia môžu byť menené použitím príslušného PC softvéru.



Použite tlačidlá ◀/▶  
na výber **Wiegand**  
a stlačte **OK**.

Použite tlačidlá ◀/▶  
na výber typu **Wiegand**  
a stlačte **OK**.

\*Card ID In/Card ID Out/User ID In/User ID Out/Not Use

\***Wiegand typy:** Card ID In/ Card ID Out/ User ID In/ User ID Out

- **Card ID In:** Je zadané ID karty.
- **Card ID Out:** Výstupný údaj ja ID karty.
- **User ID In:** je zadané ID užívateľa.
- **User ID Out:** Výstupný údaj ja ID užívateľa.

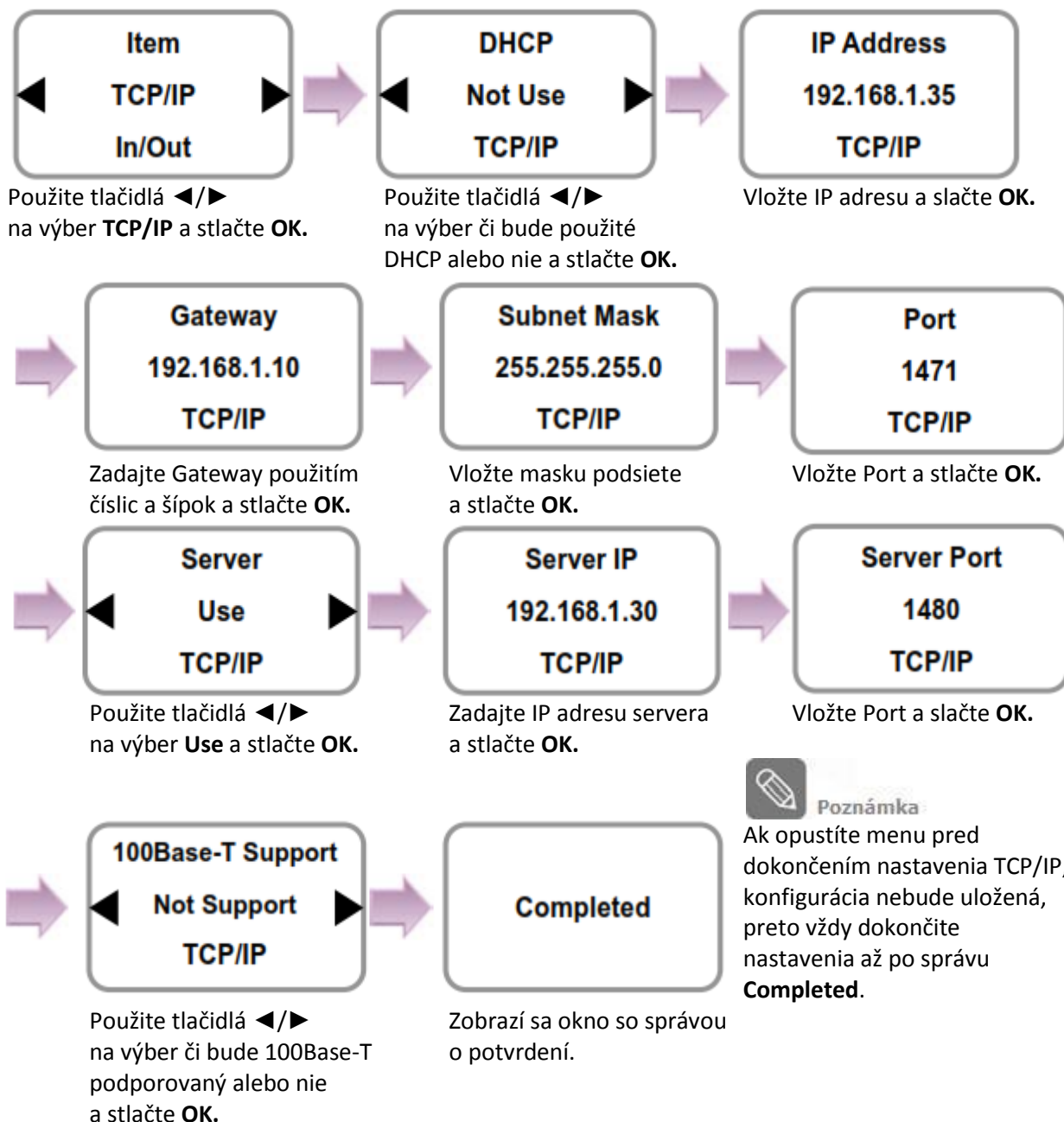


### Poznámka

**Ak užívateľ s ID 2 sa prihlási kartou s ID 1234567,**


- Card ID In: Ak je načítané „1234567“ cez Wiegand port, užívateľ bude úspešne autorizovaný.
- Card ID Out: Ak je načítaná užívateľská karta cez terminál, ID karty „1234567“ sa pošle na výstup Wiegand portu.
- User ID In: Ak je načítané „2“ cez Wiegand port, užívateľ bude úspešne autorizovaný.
- User ID Out: Ak je užívateľ úspešne autorizovaný, ID užívateľa „2“ sa pošle na výstup Wiegand portu.

\* Pre pripojenie Wiegand pozri „6.4.7 Pripojenie Wiegand“.




- \* **IP adres/Gateway/Subnet Mask Setup:** Ak je použité DHCP budú tieto hodnoty pridané automaticky. Ak nie je DHCP použité, je nutné tieto hodnoty zadať manuálne. (Šípka vpravo pridáva znak "." a šípka doľava maže znak po jednom.)
- \* **Server:** Pre priame pripojenie k serveru cez príslušný softvér umožňujúci kontrolu a nastavovanie terminálu použite Server s nastavenými hodnotami IP adresy a čísla portu. (**Pozri manuál k príslušnému PC softvéru.**)
- \* **TCP/IP Port, Server Port:** Mal by byť rovnako nastavený ako v PC softvéry. Odporúča sa nastaviť TCP/IP port na „1471“ a Server na „1480“.  
(Ak tieto hodnoty nastavíte podľa svojej vôle, TCP/IP komunikácia nemusí byť aktívna.)

## 4.3 Systém

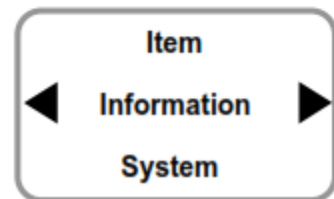
1. Použijte tlačidla ◀/▶ na výběr ikony **Device**  a stlačte **OK**.



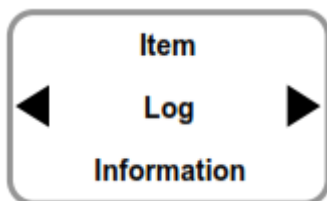
2. Použijte tlačidla ◀/▶ na výběr ikony **System**  a stlačte **OK**.



3. Použijte tlačidla ◀/▶ na výběr možností: Information, Factory Default, Delete All Log, Delete User DB a Language a stlačte **OK**.



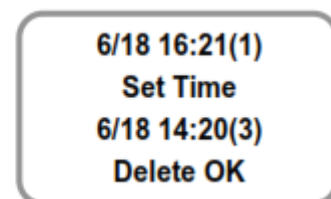
### Možnost Information



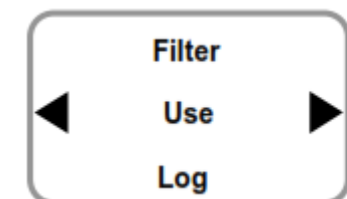
Použijte tlačidla ◀/▶ na výběr **Log** a stlačte **OK**.



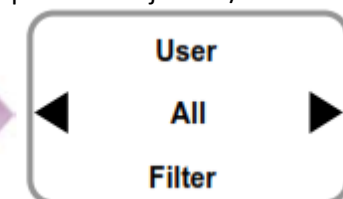
Použijte tlačidla ◀/▶ na výběr **Not Use** a stlačte **OK**.



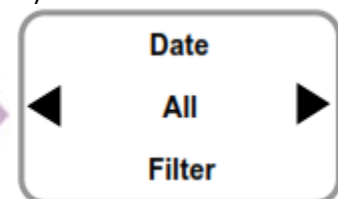
Zobrazí sa informácie o vstupoch. (Použijte tlačidla ◀/▶ na zobrazenie predchádzajúceho/ďalšieho záznamu.)



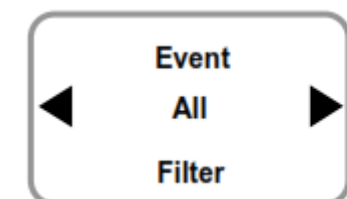
Použijte tlačidla ◀/▶ na výběr **Use** a stlačte **OK**.



Použijte tlačidla ◀/▶ na výběr **All** alebo **Select ID** a stlačte **OK**.

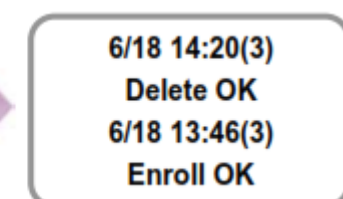


Použijte tlačidla ◀/▶ na výběr **All** alebo **Specify Date** a stlačte **OK**.



Použijte tlačidla ◀/▶ na výběr typu udalosti a stlačte **OK**.

\*All/Success/Failure/In/Out/System

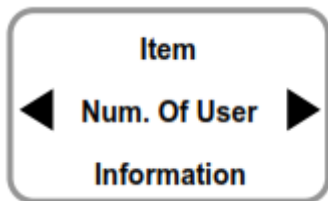


Na obrazovke sa zobrazia Použijte tlačidla ◀/▶ na zobrazenie predošlej alebo nasledujúcej udalosti.

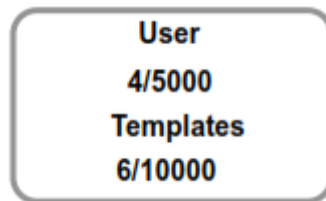
#### \* Filter

- Not Use: Zobrazené bude všetko.
- Use: Iba vybrané údaje budú zobrazené (ID/Date/Even Type)

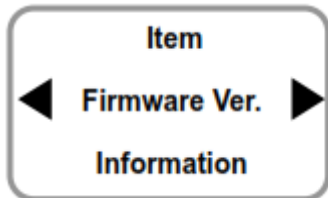
\*Ak je zadaný špecifický dátum, zobrazia sa udalosti udané pred zadaným dátumom.



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Num. Of User** a stlačte **OK**.



Zobrazí sa počet aktuálnych užívateľov a pridalných odtlačkov.



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Firmware Ver.** a stlačte **OK**.



Zobrazí sa verzia firmvéru.

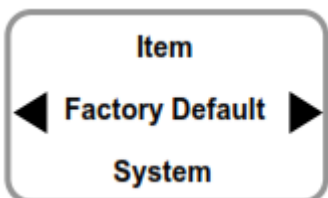


Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Hardware Ver.** a stlačte **OK**.

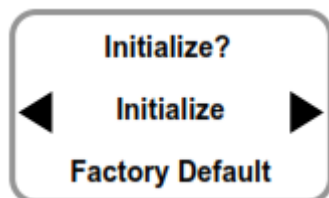


Zobrazí sa verzia hardvéru.

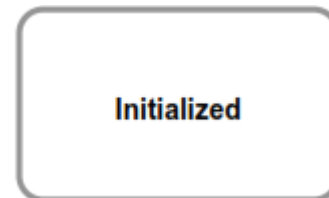
#### Možnosť Factory Default



Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Factory Default** a stlačte **OK**.



Použite tlačidlá ◀/▶ na zvolenie či sa má vykonať nastavenie do východzieho stavu.



V prípade Inicializovania sa zobrazí okno s potvrdením nastavenia východzieho stavu.

\* V prípade Inicializovania sa nastavenia zmenia podľa továrenských hodnôt, ale pamäť udalostí a databáza užívateľov nebudú zmazané.

### Možnosť Delete All Log



\* V prípade vymazania užívateľských dát o vstupoch sa tieto udalosti nebudú môcť znovu obnoviť.

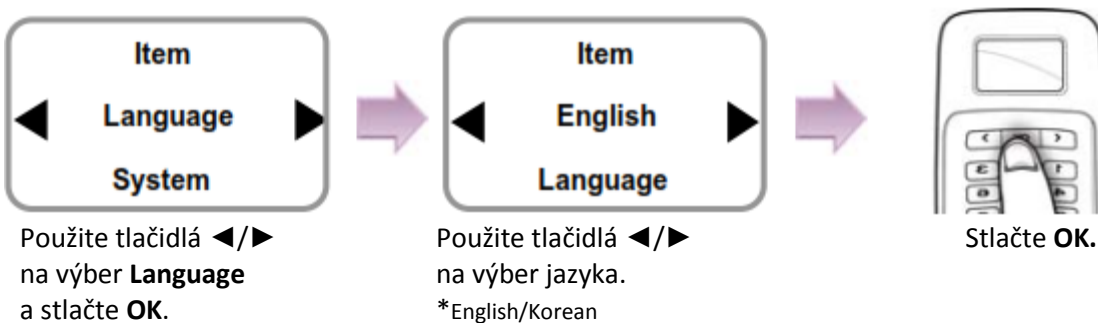
### Možnosť Delete User DB



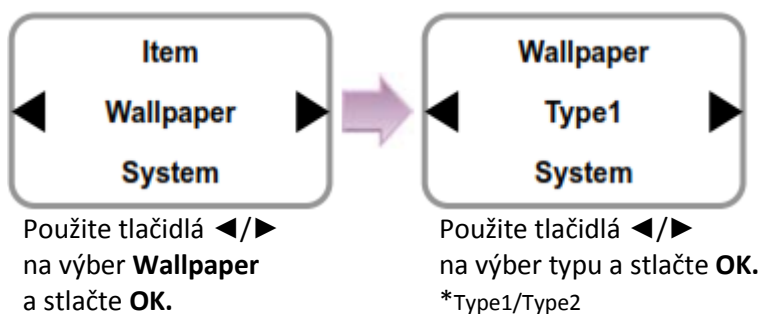
\* V prípade vymazania užívateľskej databázy musíte najprv registrovať Administrátora (viď 1.4.1).

\* Ak je užívateľská databáza vymazaná, tieto údaje nebudú môcť byť znovu obnovené.

### Možnosť Language



### Možnosť Wallpaper



#### \* Types:

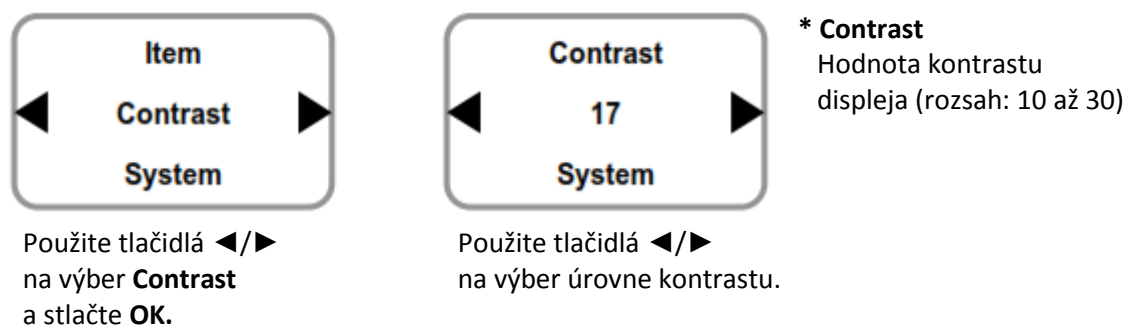
- **Type 1:** Iba čas je zobrazený na displeji.
- **Type 2:** Okrem času je zobrazovaný aj počet užívateľov a stav TCP/IP spojenia.  
Např. **(8/5000) U** – Osem ľudí je registrovaných z celkového počtu 5000 a nie je LAN spojenie.



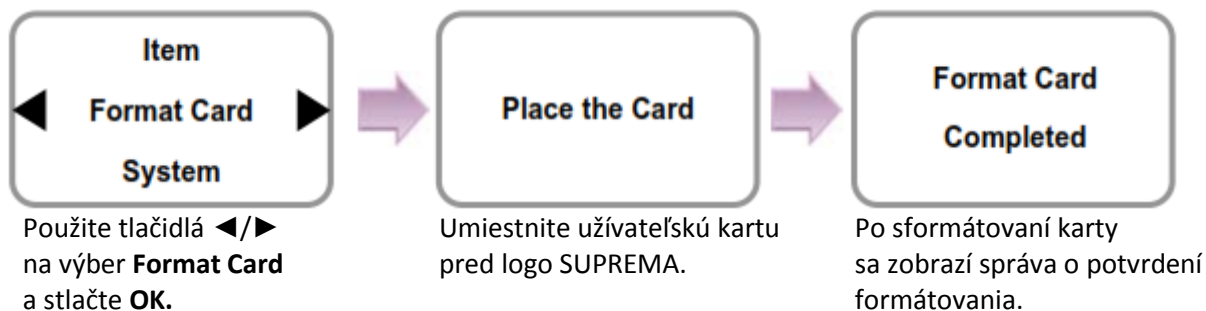
#### Znaky v Type 2 tapete

- **U:** Unlinked – nie je pripojené na LAN
- **D:** Disconnected – je pripojené na LAN, ale TCP/IP komunikácia nie je aktívna
- **C:** Connected – je pripojené na LAN a TCP/IP komunikácia je aktívna

### Možnosť Contrast



### Možnosť Format Card



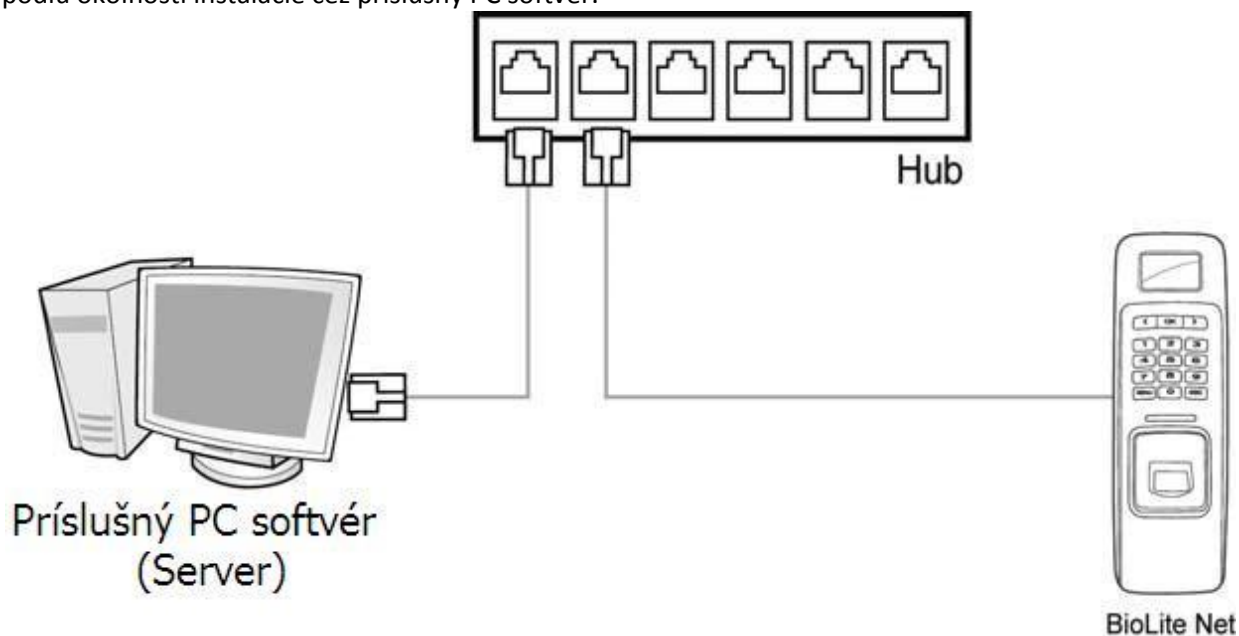
\* Po sformátovaní karty budú dáta na prepisovateľnej karte ako Mifare karte vymazané. (Formát karty môže byť nastavený príslušným PC softvérom.)

## 5. Manažment prístupu

### 5.1 Prevádzkové prostredie



Ak je udalosť (dochádzka, odchod, príchod, pracovná cesta) vyslaná z terminálu, bude zobrazená v serveri s príslušným PC softvérom. Je možné vytvoriť súhrn udalostí uložených v serveri. S príslušným PC softvérom, je možné definovať nové udalosti, ktoré sa nenachádzajú medzi základnými udalosťami a pridať ich do súhrnu udalostí.

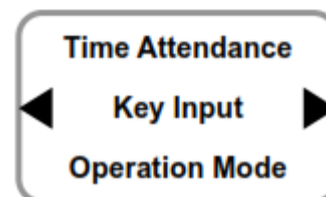
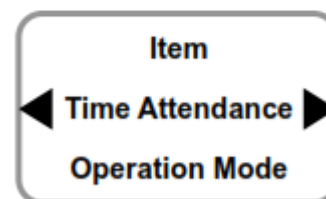
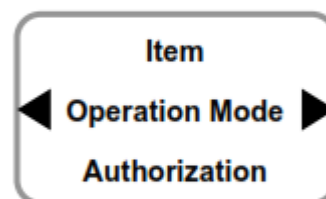
V prípade základných udalostí sa každá udalosť voaže na otvorenie dverí. Je možné upraviť nastavenia podľa okolností inštalácie cez príslušný PC softvér.





## 5.2 Nastavenie manažmentu prístupu

1. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **Device**  a stlačte **OK**.
2. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber ikony **Authorization**  a stlačte **OK**.
3. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Operation Mode** a stlačte **OK**.
4. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber **Time Attendance** a stlačte **OK**.
5. Použite tlačidlá ◀/▶ na výber Prevádzkového režimu v Čase prístupu a stlačte **OK**.



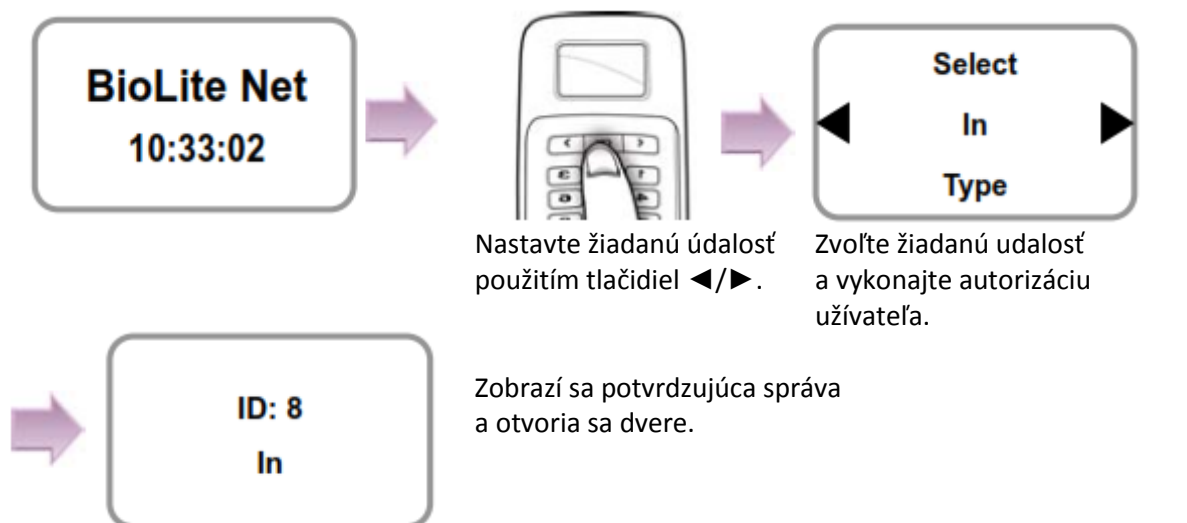
\* **Prevádzkové režimy:** \*Key Input/Fixed/Manual/Auto/Not Use

- **Key Input:** Zvyčajne je táto funkcia neaktívna. Ak sú stlačené tlačidlá ◀/▶, je možné zvoliť stav prístupu. Ak je autorizácia užívateľa úspešná, bude uložený zvolený prístupový údaj.
- **Fixed:** Zvolený stav prístupu pokračuje. Ak je autorizácia úspešná, bude uložená príslušná udalosť.
- **Manual:** Aktívny stav prístupu je zobrazený na obrazovke a môže byť zmenený použitím tlačidiel ◀/▶. Ak je stav prístupu zmenený, ostane nastavený na naposledy použitý stav, pokiaľ nebude zmenený na iný. Každá úspešná autorizácia je zaznamenaná.
- **Auto:** Aktívny stav prístupu je zobrazený na obrazovke. Pre každú časovú zúu sú pevne stanovené stavy prístupu.
- **Not Use:** Funkcia nie je dostupná.

## 5.3 Prevádzkové režimy

### 5.3.1 Tlačidlové vstupy

Ak je prevádzkový režim nastavený na „**Key Input**“, je použitý tento režim.



### 5.3.2 Manuálne

Ak je prevádzkový režim nastavený na „**Manual**“, je použitý tento režim.



## Možnosť Manual



Užívateľov identifikuje karta alebo odtlačok, podľa nastavenia metódy autorizácie.

Zobrazí sa potvrdzujúca správa a otvoria sa dvere.

**\*Manual:** Táto možnosť je vhodná pre užívateľov, ktorý potrebujú meniť typ udalosti manuálne pri každom príchode alebo odchode.

## 5.3.3 Auto

Ak je prevádzkový režim nastavený na „**Auto**“, je použitý tento režim. Tento režim môže nastavovať príslušné časové zóny pre každý typ dochádzky cez príslušný PC softvér. Následne sú nastavené udalosti pre príslušnú časovú zónu.

### Možnosť Auto



Zobrazí sa udalosť k príslušnému času.

Užívateľov identifikuje karta alebo odtlačok, podľa nastavenia metódy autorizácie.

Zobrazí sa potvrdzujúca správa a otvoria sa dvere.

**\*Auto:** Ak sú nastavené udalosti a časové zóny cez príslušný PC softvér, je možné tento režim použiť pre všetkých užívateľov, ktorý prichádzajú alebo odchádzajú.

### 5.3.4 Stály

Ak je prevádzkový režim nastavený na „**Fixed**“, bude použitý tento režim.

Tento režim je dostupný po zadaní udalostí cez príslušný PC softvér. Ak sú nastavenia vykonané cez príslušný PC softvér, nie je možné nastavenia meniť cez terminál.



\***Fixed**: Tento režim je dostupný len ak je žiadaná udalosť nastavená pre všetkých užívateľov, ktorý prichádzajú alebo odchádzajú.

## 6. FAQ

### 6.1 Chybové hlásenia


<u>Chybové hlásenie</u>	<u>Popis</u>
<b>!Access Restricted</b>	Pokus o autentifikáciu sa udial mimo povoleného časového pásma.
<b>!Cannot Change</b>	Pri zmene formátu odtlačku bol vložený už existujúci odtlačok.
<b>!Cannot Format</b>	Karta nie je sformátovaná kvôli nespávnemu spojeniu s kartou.
<b>!Cannot Write</b>	Užívateľské informácie neboli uložené kvôli nesprávnemu spojeniu s kartou.
<b>!Device Locked</b>	Zariadenie je uzamknuté kvôli otvoreniu krytu.
<b>!Duplicate Card</b>	Karta už je registrovaná v systéme.
<b>!Duplicate Finger</b>	Odtlačok prsta už existuje v systéme(pri pridávaní odtlačku).
<b>!Duplicate Time</b>	Časová zóna je zdvojená.
<b>!Failed</b>	Počet užívateľov dosiahol 5000, nie je možné pridať ďalších užívateľov.
<b>!Failed</b>	Zadané užívateľské ID (pre vymazanie) neexistuje.
<b>!ID In Use</b>	Užívateľské ID (pri pridávaní užívateľa) už existuje.
<b>!Invalid Value</b>	Zadaná hodnota je nesprávna.
<b>!Mode Error</b>	Režim autorizácie sa líši od nastaveného režimu.
<b>!No Card</b>	Bol pokus o autorizáciu s neprihlášenou kartou.
<b>!No Log</b>	Nie sú zaznamenané žiadne udalosti.
<b>!No Administrator</b>	Normálny užívateľ sa pokúša dostať do menu.
<b>!Not Authorized</b>	Autorizácia odtlačku administrátora zlyhala pri vstupe do menu.
<b>!Not Matched</b>	Načítaný odtlačok alebo heslo sa nezhoduje s žiadnym pridaným.
<b>!Not Recognizable</b>	Údaje o odtlačku nemôžu byť načítané kvôli priloženiu nesprávneho prsta.
<b>!Time Out</b>	Neboli vložené žiadne dáta o odtlačkoch počas aktivácie senzora.
<b>!Unknown Finger</b>	Vložený odtlačok na vstup do menu alebo pridanie/vymazanie užívateľských údajov neexistuje.
<b>!Unknown ID</b>	Bolo vložené ID užívateľa, ktoré sa v zariadení nenachádza.
<b>!Wrong PIN</b>	Vložené heslo pre autorizáciu sa nezhoduje so žiadnym už pridaným heslom.

















## 6.2 Odstránenie problémov

<u>Kategória</u>	<u>Problém</u>	<u>Riešenie</u>
Napájanie	Napájanie je pripojené, ale zariadenie nefunguje.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ak je zariadenie odpojené od konzoly, nemusí fungovať ak je používaný tamer kontakt.</li> <li>- Skontrolujte <b>adaptér a napájacie káble</b>.</li> </ul>
	Heslo je zabudnuté.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ak je zabudnuté heslo užívateľské, vypýtajte si heslo od administrátora.</li> <li>- Ak ja zabudnuté heslo administrátorské, kontaktujte inštalačnú firmu.</li> </ul>
Heslo	Zamknuté dvere nie sú otvorené po zadaní hesla a stlačení <b>OK</b> .	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Skontrolujte či bolo zadané správne heslo.</li> <li>- Skontrolujte či zmena hesla prebehla korektne.</li> <li>- Ak neviete nájsť heslo, kontaktujte administrátora.</li> </ul>
	Odtlačok bol pridaný, ale pri načítaní hlási chybu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- BioLite Net obsahuje technológiu od Supremy, ktorá získala prvú cenu v FVC2004 a FVC2006, pretože táto technológia má najvyššiu kvalitu rozpoznávania odtlačkov.</li> <li>- Pre lepší účinok rozpoznávania odtlačkov musí byť odtlačok riadne prihlásený.</li> <li>- Načítajte odtlačok znovu podľa návodu v časti 1.4 „Postup nastavenia systému“</li> <li>- Úroveň rozpoznávania je závislá od vlastnosti každého prsta, preto načítajte odtlačok iného prsta.</li> </ul>
Odtlačok	Predtým načítavalo odtlačky bez problémov, no teraz hlási chybové načítania.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Skontrolujte či nie je prst alebo senzor vlhký, zarosený alebo zaprášený.</li> <li>- V prípade, že je nejak poškodený odtlačok, zariadenie ho môže vyhodnotiť ako neznámu osobu.</li> <li>- Pretrite prst alebo senzor suchou handričkou a skúste načítanie znovu.</li> <li>- Ak je prst príliš suchý, pofúkaním ho navlhčite a skúste načítanie znovu.</li> </ul>
Dverový zámok	Vždy, keď sa dvere zatvoria, neuzamknú sa.	- Najčastejšiou príčinou je zlyhanie elektrického zámku. Skontrolujte ho po skontaktovaní sa s inštalačnou firmou.
Čas	Čas nie je správny.	- BioLite Net má vstavanú batériu, ktorá sa môže po dlhšom používaní vybiť. Preto nemusí byť zobrazený čas správny. Napravte čas podľa časti 3.1 „Dátum a čas“.
TCP/IP	Príslušný PC softvér nevie načítať údaje zo zariadenia.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Skontrolujte stav spojenia v termináli <b>Terminal &gt;System &gt;Wallpaper&gt;Type2</b>.</li> <li>- Ak je zobrazené U: skontrolujte stav LAN spojenia</li> <li>- Ak je zobrazené D: skontrolujte IP adresu. Ak je nastavené Terminal&gt;In/Out&gt;DHCP Not Use, zobrazí sa aktuálna IP adresa. Ak sa DHCP používa, aktuálna IP adresa bude prijatá z DHCP servera. Ak je IP adresa nastavená správne, skontrolujte číslo portu.</li> </ul>
	Administrátorské spojenie	Nie je možné sa dostať do administrátorského režimu kvôli strate hesla alebo prepusteniu administrátora.

## 6.3 Prehľad funkcií

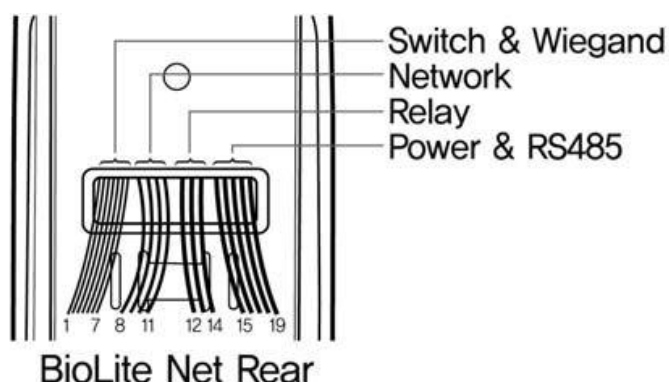
\* Tu sú zobrazené najčastejšie používané funkcie.

\*  tlačidlo: Použite na zvolenie želanej funkcie.

<u>Funkcia</u>	<u>Metóda nastavenia</u>
<b>Pridanie administrátora</b>	Vložte ID → Vložte heslo → Vložte heslo znou
<b>Nastavenie dátumu a času</b>	Zvoľte ikonu <b>Screen, Sound</b>  → Zvoľte <b>Date, Time</b>  → Vložte dátum → Vložte čas
<b>Prihlásenie užívateľov</b>	Zvoľte ikonu <b>User</b>  → Zvoľte ikonu <b>Enroll</b>  → Vložte ID → Zvoľte úroveň <b>General</b> alebo <b>Administrator</b> → Vložte odtlačok alebo PIN
<b>Zmena užívateľského hesla</b>	Zvoľte ikonu <b>User</b>  → Zvoľte ikonu <b>Edit</b>  → Vložte ID alebo odtlačok → Zvoľte <b>PIN</b> → Vložte zvolené heslo → Zadajte heslo znou
<b>Zmena užívateľského odtlačku</b>	Zvoľte ikonu <b>User</b>  → Zvoľte ikonu <b>Edit</b>  → Vložte ID alebo odtlačok → Zvoľte <b>Fingerprint</b> → Pridajte užívateľovi odtlačok → Načítajte odtlačok znou
<b>Zmena metódy autorizácie užívateľov</b>	Zvoľte ikonu <b>User</b>  → Zvoľte ikonu <b>Enroll</b>  → Vložte ID alebo odtlačok → Zvoľte <b>Operation Mode</b> → Zvoľte metódu autorizácie
<b>Vymazanie užívateľa</b>	Zvoľte ikonu <b>User</b>  → Zvoľte ikonu <b>Delete</b>  → Vložte ID alebo odtlačok na vymazanie.
<b>Vymazanie všetkých užívateľov</b>	Zvoľte ikonu <b>Device</b>  → Zvoľte ikonu <b>System</b>  Zvoľte <b>Delete User DB</b> → Zvoľte <b>Initialize</b> .
<b>Inicializácia (Vymazanie ostatných nastavení)</b>	Zvoľte ikonu <b>Device</b>  → Zvoľte ikonu <b>System</b>  Zvoľte <b>Factory Default</b> → Zvoľte <b>Initialize</b> .

## 6.4 Inštalácia systému

### 6.4.1 Špecifikácia káblov



<u>Typ</u>	<u>Číslo</u>	<u>Názov</u>	<u>Farba</u>
<b>Switch &amp; Wiegand</b>	1	SWIN0	Fialová
	2	GND	Sivá
	3	SWIN1	Hnedá
	4	GND	Sivá
	5	W-DATA0	Zelená
	6	W-DATA1	Biela
	7	W-GND	Čierna
<b>Network</b>	8	ERX-	Žltá
	9	ERX+	Modrá
	10	ETX-	Oranžová
	11	ETX+	Ružová
<b>Relay</b>	12	Relé NC	Oranžová(biely pásik)
	13	Relé C	Zelená(biely pásik)
	14	Relé NO	Sivá(biely pásik)
<b>Power &amp; RS485</b>	15	Napájanie 12V	Červená
	16	Napájanie GND	Čierna
	17	RS485 GND	Biela(čierny pásik)
	18	RS485+	Modrá(biely pásik)
	19	RS485-	Žltá(čierny pásik)

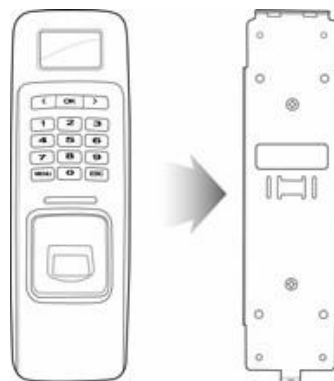


## 6.4.2 Inštalácia držiaka

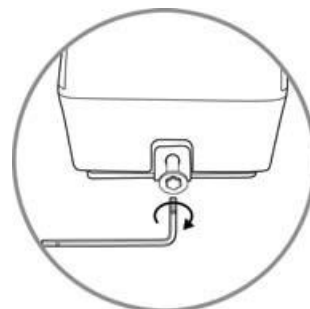
1. Uchytíte držiak na miesto, kde má byť BioLite Net umiestnená, pomocou skrutiek.



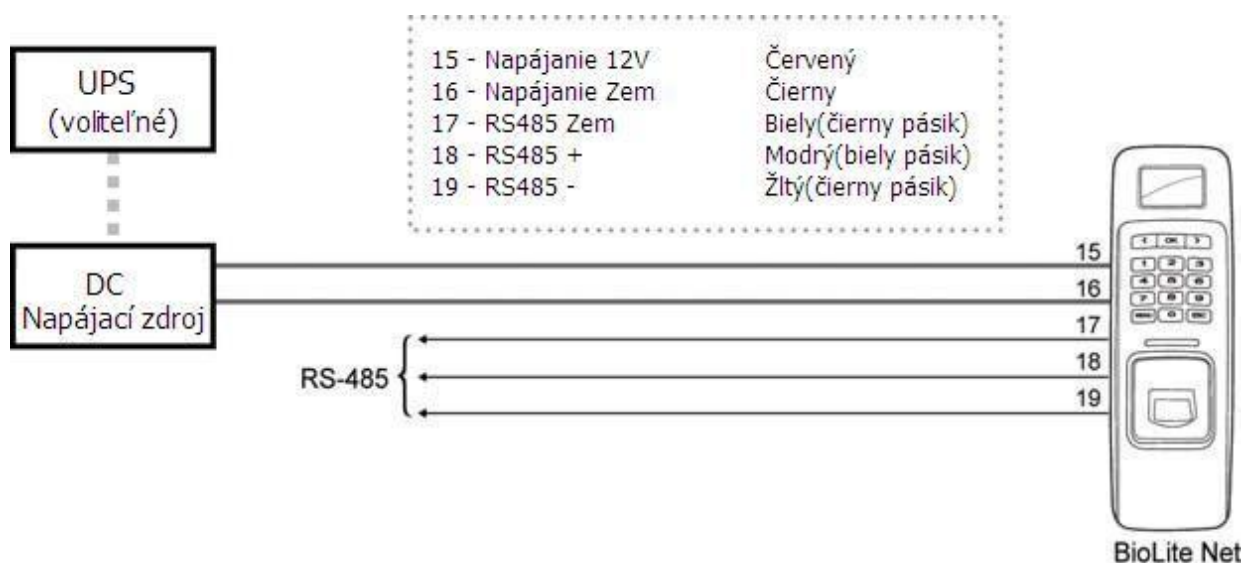
2. Prichyťte BioLite Net na držiak



3. Upevnite BioLite Net na držiak na stenu pomocou šesťuholníkového kľúča.



### 6.4.3 Pripojenia napájania a RS-485



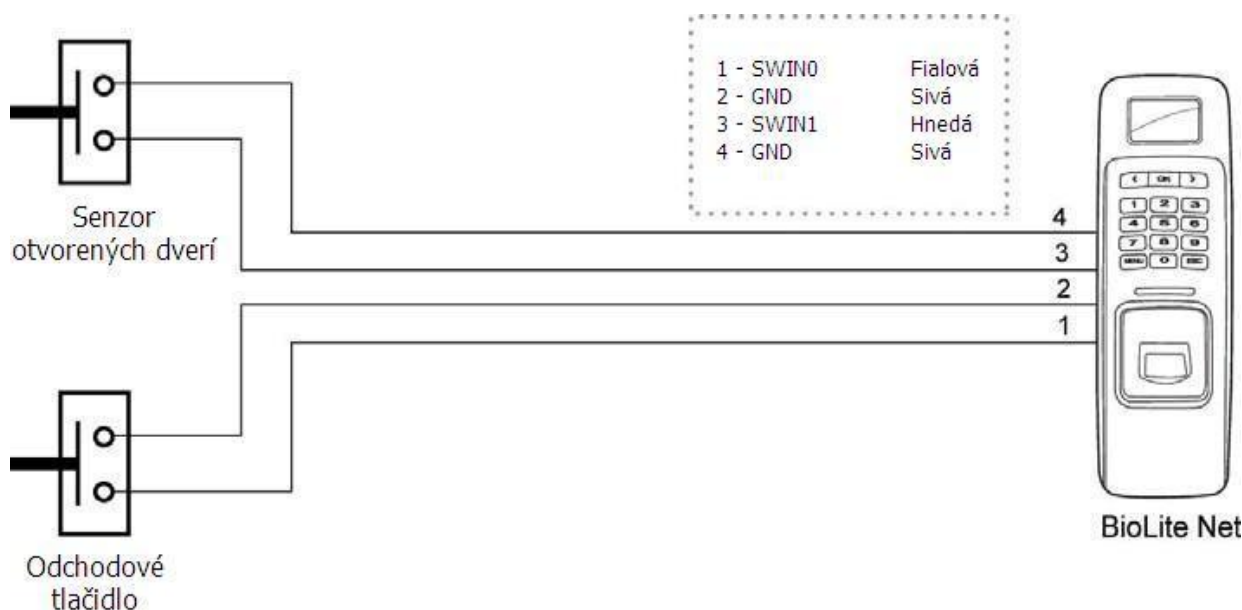
\* RS485 je používaná na spojenie s ostatnými zariadeniami (napr. PC, BioStation, BioEntry Plus, BioLite Net, Secure I/O a pod.).



#### Poznámka

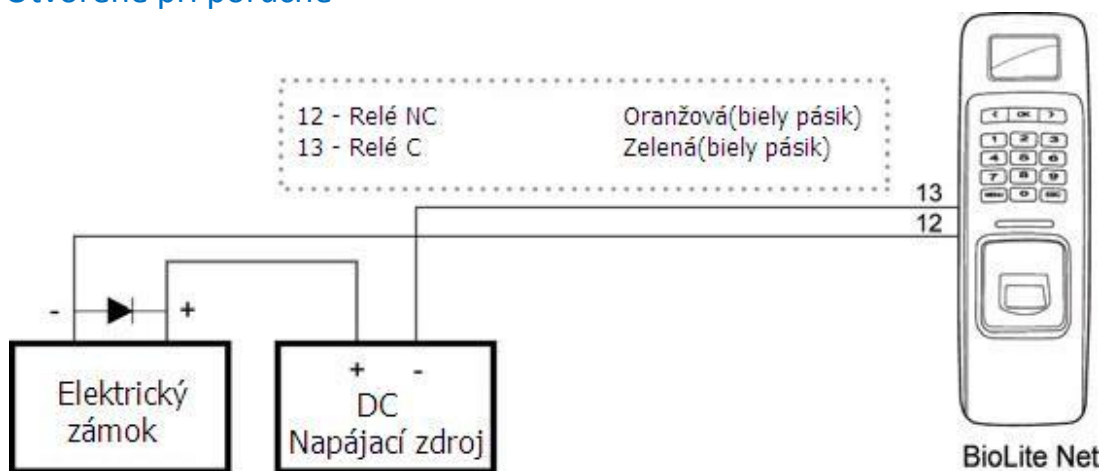
Na napájanie zariadenia používajte zdroj s DC V (+/- %) a minimálne 500mA.  
Pri zdieľaní zdroja s viacerými zariadeniami, treba brať ohľad na súčet prúdov vyžadovaných zariadeniami, aby neprekročil kapacitu zdroja.

### 6.4.4 Pripojenie tlačidla

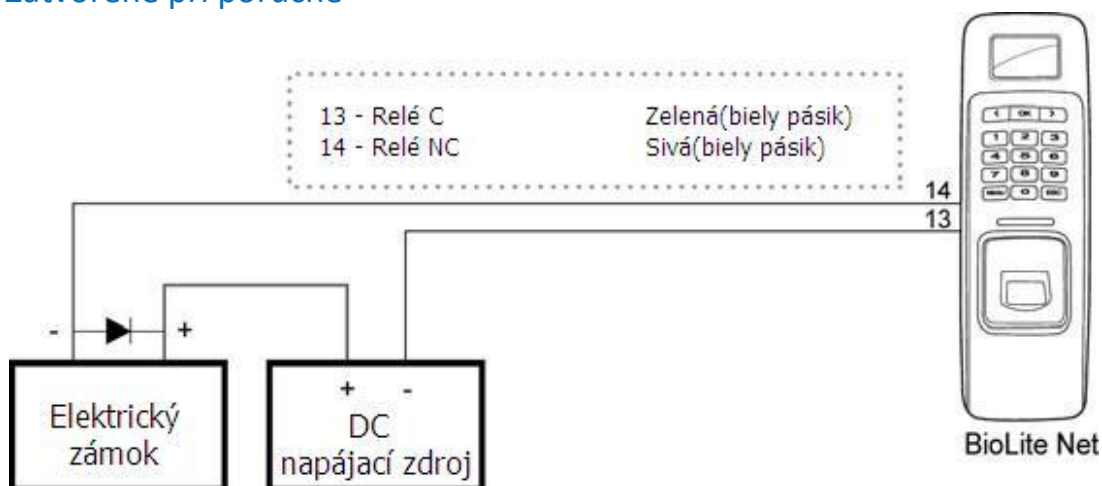


## 6.4.5 Pripojenie relé

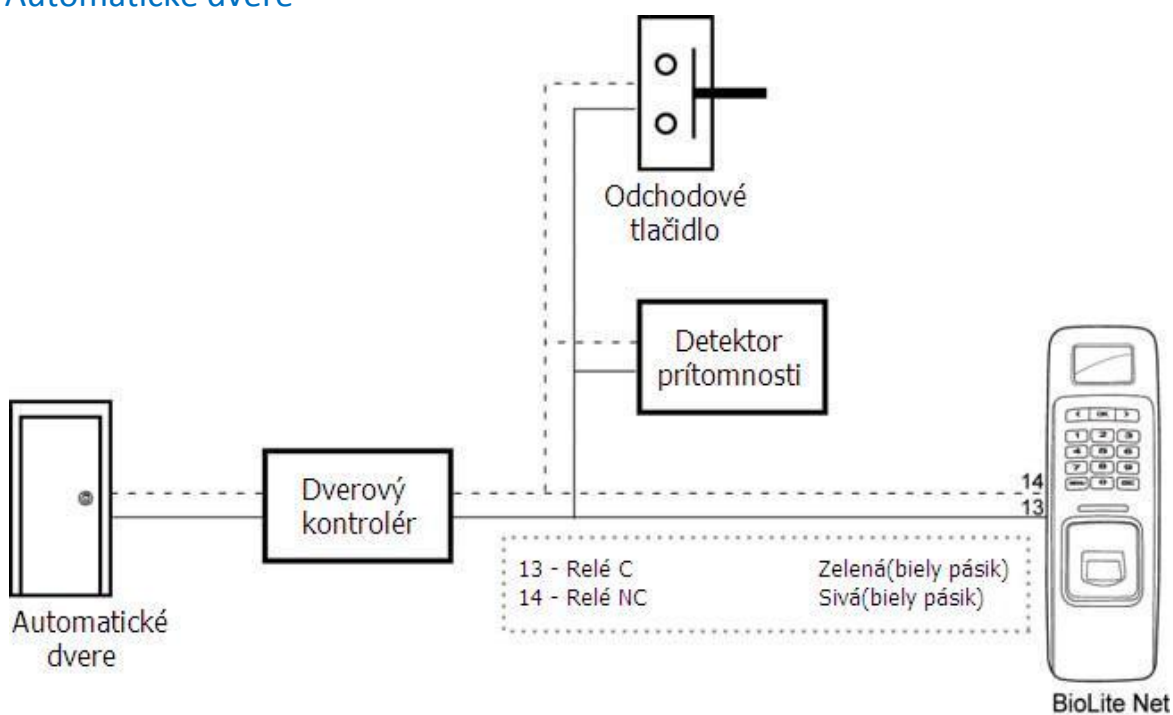
### 1. Otvorené pri poruche



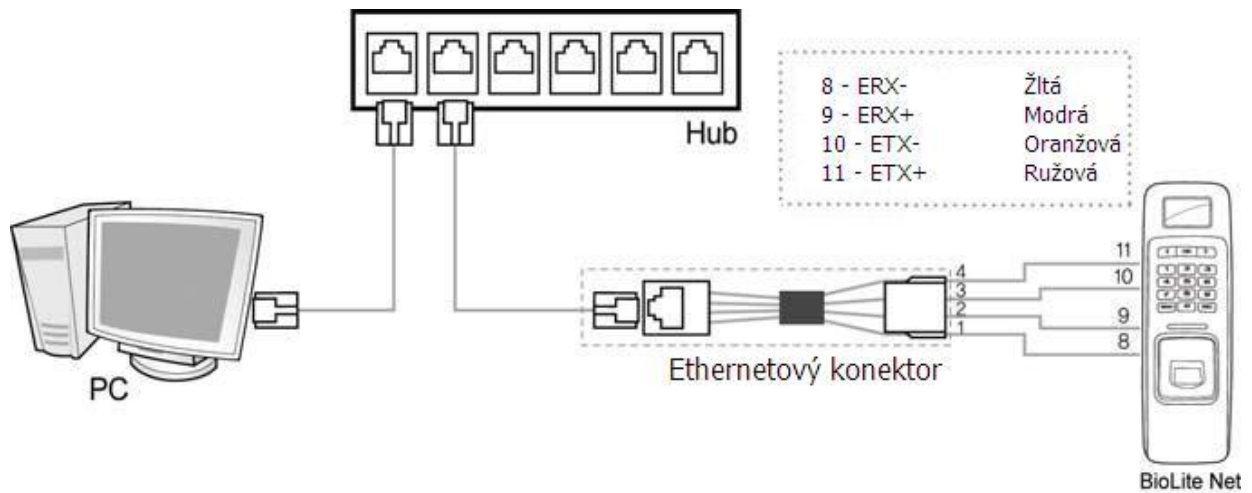
### 2. Zatvorené pri poruche



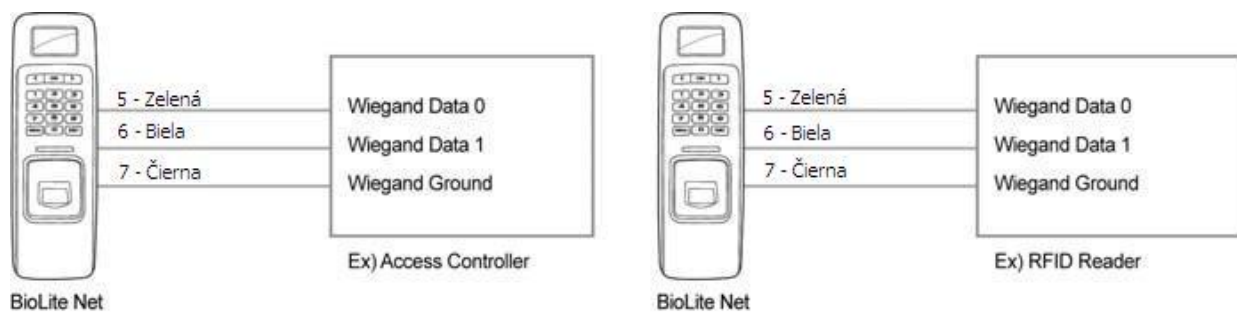
### 3. Automatické dvere



## 6.4.6 Pripojenie siete



## 6.4.7 Pripojenie Wiegand



Ak BioLite Net je používaná ako výstupné Wiegand zariadenie.

Ak je BioLite Net používaná ako vstupné Wiegand zariadenie.

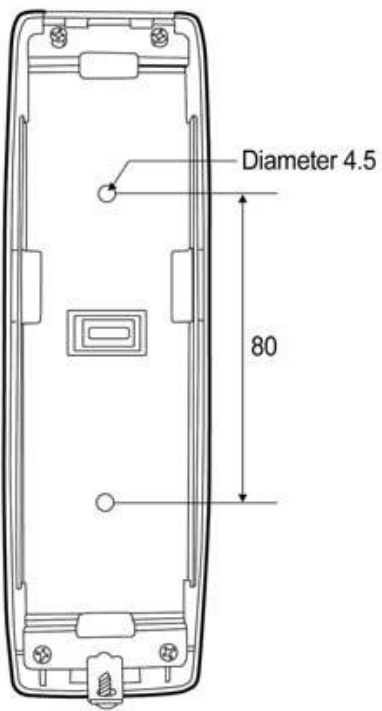
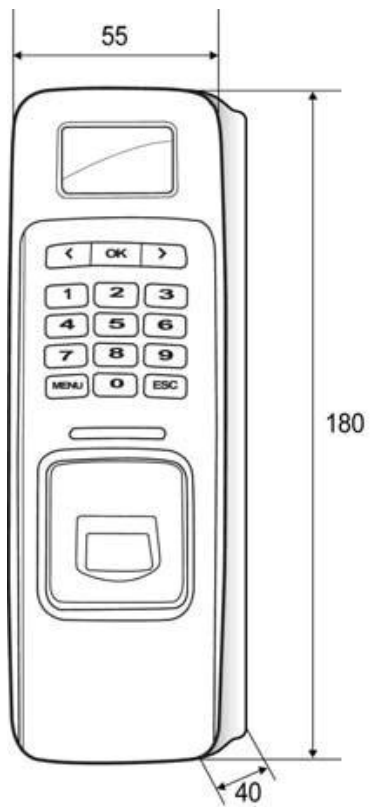
## 6.4.8 Elektrická špecifikácia

<u>Typ</u>	<u>Názov</u>	<u>Min.</u>	<u>Typ.</u>	<u>Max.</u>	<u>Poznámka</u>
<b>Napájanie</b>	Voltáž(V)	10,8	12	13,2	Používajte iba stabilizovaný zdroj
	Prúd(mA)	-		250	
<b>Vstup</b>	VIH(V)	-	TBD	-	
	VIL(V)	-	TBD		
	odporové zaťaženie ( $\Omega$ )	-	4,7k	-	Vstupy sú zaťažené odpormi 4,7kOhm
<b>Relé</b>	Spínané zaťaženie(A)	-	-	1	30V DC
	Spínaný výkon	-	-	30W 37,5VA	DC AC
	Spínané napätie	-	-	110	DC
				125	AC

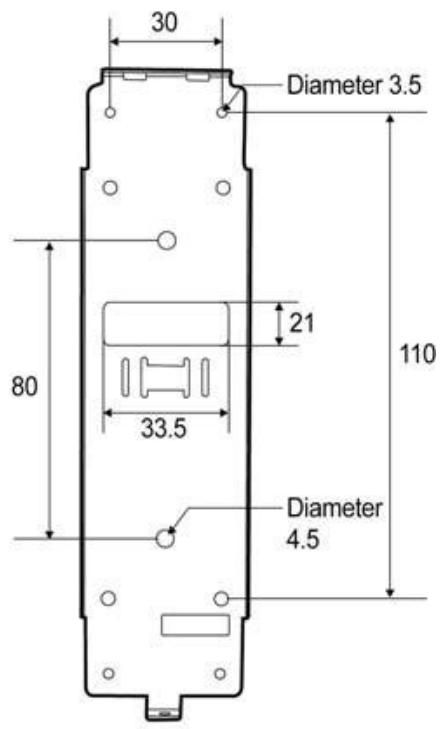
## 6.5 Špecifikácia

<u>Názov</u>	<u>Parametre</u>
CPU	400MHz DSP
Senzor odtlačkov	500dpi optický senzor
Kapacita užívateľov	5000 užívateľov (2 odtlačky na užívateľa)
Kapacita udalostí	50 000 udalostí
Rýchlosť načítania	Menej ako 1 sekundu
Prevádzkové režimy	Odtlačok, heslo, odtlačok + heslo, karta
Interné relé	Západka, EM zámok, úder dverí, automatické dvere
TTL I/O	2 vstupy (pre senzor alebo odchodové tlačidlo)
Wiegand In/Out	1 port (Wiegand vstup alebo Wiegand výstup – podľa nastavenia)
LCD	128x64 LCD grafický (monochromatický)
Klávesnica	3x4 tlačidlá, 3 navigačné tlačidlá
Krytie IP	IP 65
Prevádzkové teploty	-20°C až 50°C
Menovité napätie	DC 12V (Min. 500mA alebo viac)
Podporované karty	125kHz EM4100 karty (BioLite Net EM) 13,56MHz Mifare karty (BioLite Net)
Rozmery	60 x 185 x 40 mm (šírka x výška x hĺbka)
Certifikát	KCC, CE, FCC

## Mechanická špecifikácia



Extension Bracket



Basic Bracket

## 6.6 FCC vyhlásenie

Toto zariadenie bolo testované a limitmi vyhovuje digitálnym zariadeniam triedy B podľa časti 15 Pravidiel FCC. Tieto limity sú navrhnuté na primeranú ochranu proti škodlivému rušeniu pri obytných zástavbách. Zariadenie generuje, používa a môže vyžarovať vysokofrekvenčnú energiu, a ak nie je nainštalované a používané v súlade s pokynmi, môže spôsobiť škodlivé rušenie rádiovkej komunikácie. Nie je žiadna záruka, že k rušeniu nedôjde pri konkrétnej inštalácii. Ak zariadenie spôsobuje rušenie rádiového alebo televízneho príjmu, čo možno overiť zapnutím a vypnutím zariadenia, odporúčame užívateľovi, aby sa pokúsil napraviť rušenie jedným alebo viacerými z týchto opatrení:

- Presmerovať alebo premiestniť prijímaciu anténu.
- Zväčšiť vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Pripojiť zariadenie do zásuvky na inom obvode ako je pripojený prijímač.
- Požiadajte o pomoc skúseného predajcu alebo rádio/TV technika.

Úpravy na zariadení nevykonané výrobcom môžu zrušiť prevádzkovanie zariadenia v rámci FCC pravidiel.





## **Suprema Inc.**

16F Parkview Office Tower, Jeongja-dong, Bundang-gu Seongnam,  
Gyeonggi, Korea 463-863

TEL : 82-31-783-4502

FAX : 82-31-783-4503

Online Customer Support : [support@supremainc.com](mailto:support@supremainc.com)

Company website : [www.supremainc.com](http://www.supremainc.com)